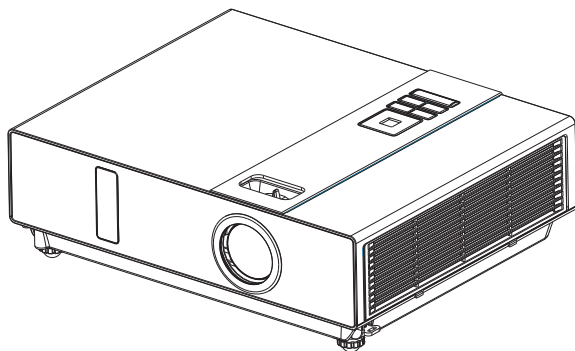


Projektor

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)



Acerca do manual do proprietário

Leia atentamente o manual do proprietário para assegurar uma correcta utilização do projetor e suas funções.

Após a leitura, guarde este manual num local seguro para consultas futuras.

Características

1. Design elegante
2. Concebido para ambientes difíceis
3. Lâmpada lateral
4. Filtro lateral
5. Botão de ligação rápida
6. Avançados mecanismos anti-roubo
7. Cinco funções automáticas (Pesquisa automática, Sincronização automática, Projectção automática a partir do tecto, Correção keystone automática e Alerta automático do filtro)
8. Sete modos de visualização (Natural, Cinema, Luz do dia, Quadro verde, Quadro branco, Quadro negro, Utilizador)
9. Altifalante de 8W incluído
10. Captura de logótipo do utilizador
11. Função de fixação da imagem
12. Ajuste do zoom digital

A informação contida neste manual está sujeita a alterações sem aviso prévio.
Reservados todos os direitos.

Edição 0809.10_01

Acerca do manual do proprietário

Índice	1
Conteúdo da embalagem	3-A
Normas de segurança	4
Etiquetas de segurança	5
Nomes das peças	6
Projetor	6
Painel de controlo	7
Parte de trás	8
Instalação	9
Disposição	9
LIGAR/DESLIGAR	10
Instalação do projetor	11
Guia para instalação do projetor no tecto	12
Ajuste da altura do projetor	13
Como ligar o projetor	14
Controlo remoto	16
Controlo remoto (Opcional)	19
Funcionamento dos menus	23
Como usar as opções mostradas no ecrã	23
MENU (Modo PC)	24
Menu Imagem (Modo PC)	24
Menu Áudio (Modo PC)	25
Menu Definições (Modo PC)	26
MENU (Modo de vídeo)	27
Menu Imagem (Modo de vídeo)	27
Menu Áudio (Modo de vídeo)	28
Menu Definições (Modo de vídeo)	29

MENU	30
Menu Avançadas	30
Menu Apresentação	33
Menu Segurança	35
Introdução do código PIN.....	38
Aplicação Network Control Software	39
Antes de utilizar	40
Antes de usar o software Network Control	40
Pesquisa automática do projetor.	41
Alteração das definições do projetor	43
Registo e configuração do projetor	44
Eliminar	44
Definição do projetor	45
Definição do sistema / Monitorização / Predefinições /	
Detecção automática de definições óptimas	47
Ligar.....	48
Apresentação da janela do Painel de controlo.....	49
Controlo da alimentação / Origem de sinal / Teclas de função	49
Teclas de função / Estado do projetor.....	50
Apresentação da janela do Network Control Panel	51
Manutenção do projetor	52
Filtro do ar / Substituição do filtro do ar	52
Lâmpada / Subsitiuição da lâmpada	53
Outros cuidados / Limpeza da lente	55
Resolução de problemas	56
LEDs indicadores	56
Problemas	57
Lista de monitores suportados	59

Apêndice

Funcionamento das opções interactivas(Opcional)

Conteúdo da embalagem

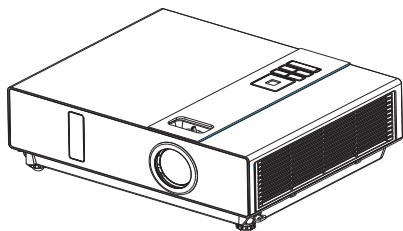
Lista de verificação dos acessórios

Certifique-se de que os itens seguintes constam da embalagem juntamente com o projetor.

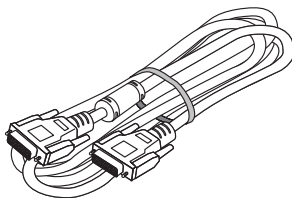
Se qualquer um dos itens estiver em falta, contacte o fornecedor.

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)

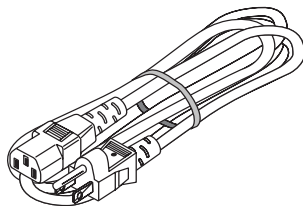
1. Projetor



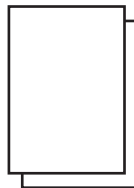
2. Cabo para ligação ao computador



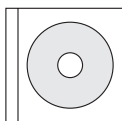
3. Cabo de alimentação



4. Guia de consulta rápida



5. CD com manual do utilizador



6. Controlo remoto



Conteúdo Da Embalagem

Opcional

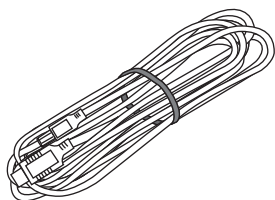
☐ Controlo remoto



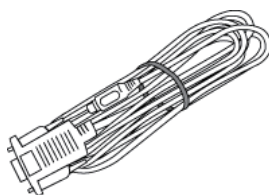
☐ Controlo remoto



☐ Cabo USB (1,5 m)



☐ Cabo RS232



☐ Mala maleável



Normas de segurança

O projetor foi concebido e testado de forma a satisfazer as mais recentes normas de segurança aplicáveis aos equipamentos de tecnologia de informação. No entanto, para garantir a correcta utilização deste produto é importante observar as normas de segurança descritas nesta documentação.



AVISO / CHAMADA DE ATENÇÃO

1. Se ocorrer algum problema
 - Em caso de emissão de fumo ou de cheiros estranhos, a utilização continuada deste equipamento pode resultar em incêndio ou em choque eléctrico.
 - Se não houver imagem ou som ou o som proveniente do projetor se apresentar distorcido. Desligue imediatamente o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Certifique-se de que o projetor parou completamente e contacte a loja onde o comprou para o mesmo ser reparado.Nunca tente reparar o projetor pelos seus próprios meios pois isto é perigoso.
2. O que deve fazer....
 - Coloque o projetor na horizontal adoptando uma posição estável.
 - Coloque o projetor num local fresco e assegure a ventilação adequada do mesmo.
 - Consulte a loja antes de instalar o projetor de forma especial como, por exemplo, suspenso do tecto.
3. O que não deve fazer...
 - Não coloque o projetor sobre uma superfície instável, inclinada ou sujeita a vibrações, tal como, por exemplo, um suporte instável ou inclinado.
 - Não tapa as ranhuras de ventilação do projetor. Mantenha um intervalo de 20 cm ou mais entre os lados do projetor e outros objectos, tais como, paredes.
 - Não coloque o projetor sobre objectos metálicos.
 - Não coloque o projetor sobre carpetes, almofadas ou camas. Não exponha o projetor a luz solar directa e não o coloque perto de objectos quentes, tais como, aquecedores.
 - Não coloque objectos próximo da lente ou das ranhuras de ventilação do projetor ou em cima do mesmo.
 - Não coloque quaisquer objectos próximo do projetor que possam ser puxados para o interior do mesmo ou que fiquem colados às ranhuras de ventilação.
 - Não use o projetor se não houver imagem ou som ou o som proveniente do projetor se apresentar distorcido.
 - Não coloque o projetor em recipientes contendo líquido.
4. Durante a ligação, certifique-se de que a ficha do cabo liga sem problemas à tomada respectiva. Aperte bem os parafusos dos conectores que requerem parafusos..
5. Não desmonte ou modifique o projetor e acessórios.
6. Tenha cuidado para não danificar os cabos e não use cabos que estejam danificados.
7. Use os acessórios apropriados ou os cabos designados. Peça mais informações na loja sobre cabos de diferentes comprimentos.
8. Certifique-se de que os dispositivos são ligados às portas correctas. Uma ligação incorrecta pode resultar no mau funcionamento e/ou em danos ao nível do dispositivo e do projetor.
9. Não olhe directamente para a lente do projetor quando a lâmpada estiver ligada.

Não olhe directamente para a lente do projetor quando a lâmpada estiver ligada. A luz forte pode afectar a sua visão. Tenha especial cuidado quando estiverem crianças presentes.
10. Quando o projetor está ligado, é emitida uma luz forte. Não olhe directamente para a lente ou para o interior do projetor.



**NÃO COLOCAR
DE LADO**



**NÃO APONTAR
PARA BAIXO**

Não apoie o projetor sobre os lados para projectar imagens.

Não aponte o projetor para baixo para projectar imagens.

Etiquetas de segurança

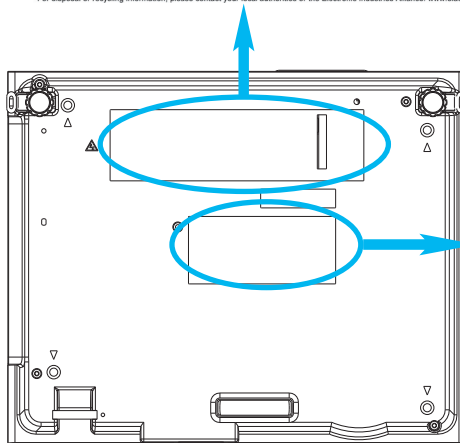
As etiquetas de segurança são usadas sobre ou no interior do projetor para alertar o utilizador relativamente a itens ou áreas que requeiram a atenção deste.

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)

Etiqueta De Aviso

<p>WARNING</p> <ul style="list-style-type: none"> • BEFORE OPERATING, PLEASE READ USER'S MANUAL. • BEFORE REMOVING SCREWS, DISCONNECT POWER CABLE. • DO NOT BLOCK VENTING OPENINGS. 	<p>WARNUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • VOR DEM EINSATZ DIE BEDIENUNGSANLEITUNG LESEN. • VOR DEM ENTFERNEN DER SCHRAUBEN DAS NETZKABEL ABTRENNEIN. • LUFTUNGSÖFFNUNGEN NICHT BLOCKIEREN. 	<p>AVIS</p> <ul style="list-style-type: none"> • VEUILLEZ LIRE LE MODE D'EMPLOI AVANT L'USAGE. • DEBRANCHER LE CABLE D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER LES VIS. • NE BOUCHEZ PAS LES ORIFICES DE VENTILATION.
<p>警告</p> <ul style="list-style-type: none"> • ご使用になる前に、取扱説明書をお読みください。 • 取り外しをする前に電源プラグをコンセントから抜いてください。 • ランプ交換をおこなう前に、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。 	<p>警告</p> <ul style="list-style-type: none"> • 操作前、詳細説明書を使用説明書。 • 取外しをする前に、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。 • ランプ交換をおこなう前に、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。 	<p>警告</p> <ul style="list-style-type: none"> • 操作前、詳細説明書を使用説明書。 • 取外しをする前に、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。 • ランプ交換をおこなう前に、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。

[USA ONLY] This product contains mercury. Disposal of mercury may be regulated due to environmental considerations. For disposal or recycling information, please contact your local authorities or the Electronic Industries Alliance: www.eiaa.org.

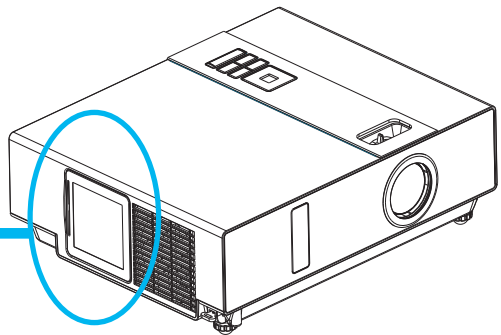


Etiqueta De Interferência Electromagnética



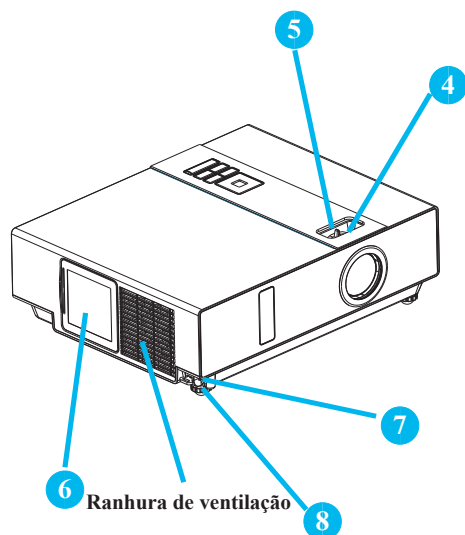
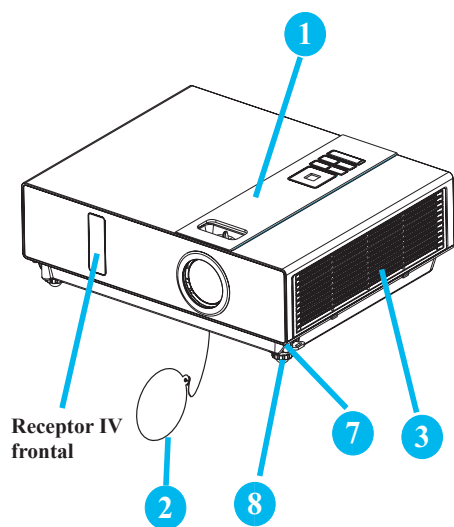
Etiqueta De Aviso De Porta Da Lâmpada

<p>CAUTION HOT</p> <p>TURN THE POWER OFF AND WAIT 1 HOUR BEFORE CHANGING THE LAMP.</p> <p>WARNUNG HEISS!</p> <p>SCHALTEN SIE DAS GERÄT AUS UND WARTEN SIE 1 STUNDE, BIS SIE DIE LAMPE WECHSELN.</p>	<p>ATTENTION CHAUD</p> <p>COUPER L'ALIMENTATION ET ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE CHANGER LA LAMPE.</p> <p>高温注意</p> <p>ランプ交換は、電源を切った後、1時間待ってから行ってください。</p> <p>关闭投影机电源后，必须冷却至少1小时后才进行更换灯泡。</p>
<p>CAUTION</p> <p>HIGH-PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDLED. REPLACE WITH SAME TYPE NUMBER LAMP. DO NOT CLEAN THE AIR FILTER WITH WATER OR ANY LIQUID. DO NOT OPERATE THE PROJECTOR WITHOUT THE AIR FILTER.</p> <p>VORSICHT!</p> <p>DIE HOCHDRUCKLAMPE KANN BEI FALSCHER HANDHABUNG EXPLODIEREN. NUR MIT EINER LAMPE DES GLEICHEN TYPES AUSTAUSCHEN. VERWENDEN SIE ZUR REINIGUNG DES LUFTFILTERS WEDER WASSER NOCH ANDERE FLÜSSIGKEITEN. BETREIBEN SIE IHREN PROJEKTOR NICHT OHNE DEN LUFTFILTERS.</p>	<p>ATTENTION</p> <p>LA LAMPE À HAUTE PRESSION PEUT EXPLOSER SI ELLE EST MANIPULÉE INCORRECTEMENT. REMPLACEZ PAR UNE LAMPE AVEC UN NUMERO DE TYPE IDENTIQUE. N'UTILISEZ PAS D'EAU NI UN AUTRE LIQUIDE POUR NETTOYER LE FILTRE À AIR. NE FAITES PAS FONCTIONNER VOTRE PROJECTEUR SANS LE FILTRE À AIR.</p> <p>注意</p> <p>ランプは、同じタイプのものと交換してください。誤った取り扱いをしたときに、高圧ランプが破裂する恐れがあります。</p> <p>水やお湯で洗わないでください。</p> <p>フィルタをはずした状態で電源を入れないでください。</p> <p>如果不正当处理灯泡也许会导致爆裂。</p> <p>请使用同类型的灯泡。</p> <p>请不要用水或清洗液清洗滤网。</p> <p>没有装置滤网，请勿操作投影机。</p>



Projektor

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)



1 Painel de controlo

Sistema operativo.

2 Tampa da lente

Coloque esta tampa para proteger a lente contra qualquer sujidade ou danos.

3 Tampa do filtro

Evita a entrada de pó e de outras partículas para o interior do projetor.

Remova a tampa do filtro de ar para o limpar.

4 Anel de focagem

Utilize o anel de focagem para focar a imagem projectada.

Rode o anel de focagem até a imagem ficar nítida.

5 Anel de zoom

Use o anel de zoom para ajustar o tamanho da imagem projectada.

Rode o anel de zoom até a imagem atingir o tamanho pretendido.

6 Tampa do compartimento da lâmpada

A lâmpada encontra-se no interior.

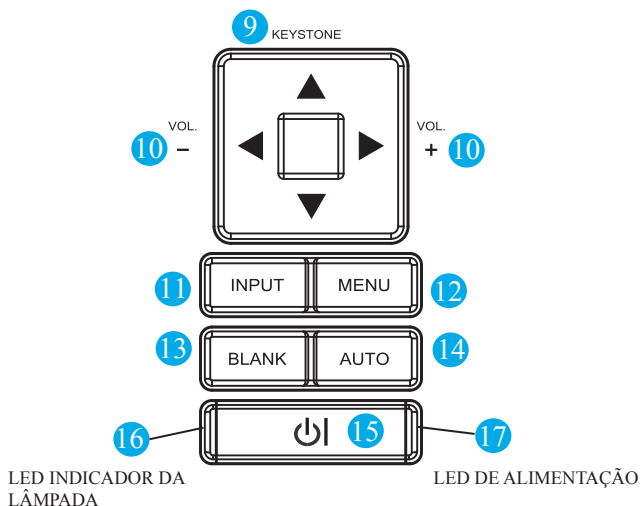
7 Botão de regulação dos pés

Para fixar / libertar os pés ajustáveis.

8 Pé ajustável frontal

Estique o pé ou recolha-o para ajustar o ângulo de projecção.

Painel de controlo



9 KEYSTONE

A correcção keystone pode ser feita na vertical com as teclas para cima e para baixo.

10 VOLUME + / -

Para aumentar ou diminuir o volume.

11 INPUT

Para selecção da origem de entrada do sinal:



12 MENU

Mostra ou oculta o menu principal.

13 VAZIO

Deixa de mostrar a imagem que estava a ser projectada Se não houver qualquer actividade em termos do projetor por um período superior a 15/30/60 minutos, este desliga-se automaticamente.

14 AUTO

Ajuste automático da definição para a entrada de sinal actual.

15 (ALIMENTAÇÃO)

Para ligar/utilizar, colocar o projetor no modo de suspensão ou para colocar o projetor no modo de arrefecimento.

16 LED INDICADOR DA LÂMPADA

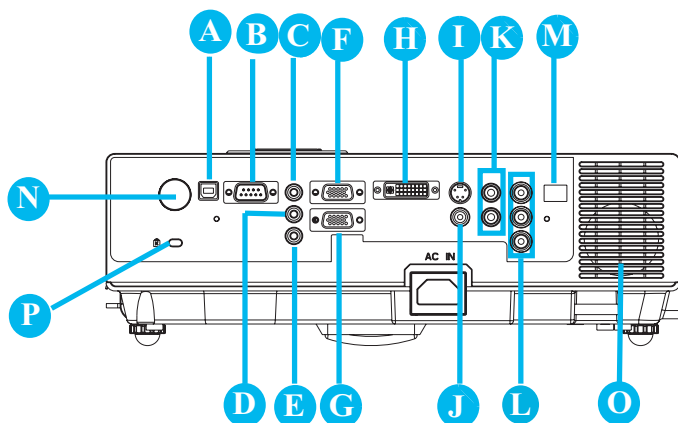
Indica a temperatura interna do projetor, se a porta da lâmpada está bem fechada ou se o projetor está a fazer o ciclo de arrefecimento.

17 LED DE ALIMENTAÇÃO

Acende ou fica intermitente para indicar o estado de funcionamento do projetor.

Parte de trás

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)



A RATO

Para fazer a ligação entre o cabo do rato USB e o computador para poder usar as funções do rato.

B RS232

Porta de dados série para controlo do projetor através do computador ou de outros dispositivo de controlo RS-232.

C ENTRADA DE ÁUDIO 1 & D ENTRADA DE ÁUDIO 2

Mini tomada para ligação ao computador. (RGB IN→AUDIO IN 1, DVI-I IN →AUDIO IN 2)

E SAÍDA DE ÁUDIO

F ENTRADA RGB

Para entrada do sinal de vídeo RGB analógico proveniente de um computador.

G SAÍDA RGB

Ligue aqui um monitor externo para ver o sinal proveniente do “Entrada RGB”.

H ENTRADA DVI-I

Para obtenção do sinal digital através do conector DVI-I e proveniente do computador.

I S-VÍDEO

Sinal S-Vídeo proveniente de uma origem de sinal de vídeo.

J VÍDEO

Sinal de vídeo componente proveniente de uma origem de sinal de vídeo.

K ENTRADA DE ÁUDIO 3, D / E

Mini tomada estéreo para ligação a uma entrada de vídeo.

L COMPONENT / Y, Pb, Pr

Para entrada do sinal Y,Pb,Pr proveniente de um leitor de DVDs.

M LAN (opcional)

Esta função é opcional. Consulte a página 34 para mais informações sobre a aplicação Network Control.

N RECEPTOR IV TRASEIRO

O ALTIFALANTE

P Ranhura para o sistema de segurança Micro Saver da Kensington

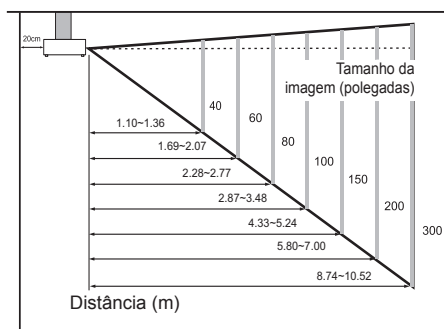
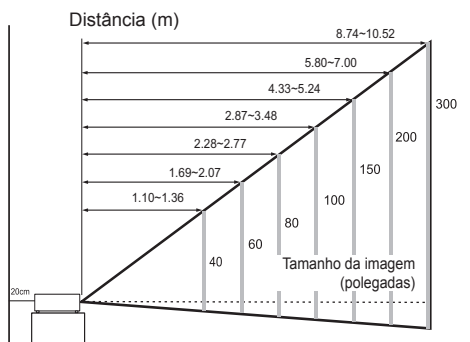
Ranhura de segurança incorporada. Esta ranhura de segurança suporta o sistema de segurança MicroSaver®. MicroSaver® é uma marca registada da Kensington Microware Inc. O logótipo é uma marca registada propriedade da Kensington Microware Inc.

Disposição

1. Antes de instalar, certifique-se de que tanto o projetor como o cabo de alimentação estão desligados.
2. Não tente instalar e mover o projetor quando este estiver quente.
3. A distância entre o projetor e o ecrã determina o tamanho da imagem. Consulte a tabela em baixo para ajustar o tamanho do ecrã e a distância de projecção.

Nota: As dimensões dadas na tabela são valores aproximados.

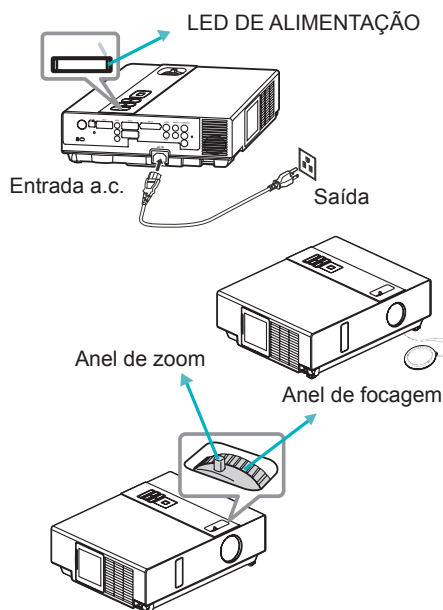
Tamanho do ecrã (diagonal)		Distância (m)		Distância (pés)	
polegadas	m	Telefoto	Largo	Telefoto	Largo
40	1,0	1,36	1,10	4,47	3,62
60	1,5	2,07	1,69	6,78	5,54
70	1,8	2,42	1,98	7,93	6,51
80	2,0	2,77	2,28	9,09	7,47
100	2,5	3,48	2,87	11,40	9,40
150	3,8	5,24	4,33	17,18	14,21
200	5,1	7,00	5,80	22,96	19,03
250	6,4	8,76	7,27	28,74	23,84
300	7,6	10,52	8,74	34,52	28,66



Ao colocar o projetor contra uma parede deixe um intervalo de cerca de 20 cm (7,9") entre ambos.

LIGAR/DESLIGAR

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)



Ligar o projetor

1. Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projetor.
2. Remova a tampa da lente; o LED de alimentação fica verde.
3. Prima o botão de ALIMENTAÇÃO no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projetor.
4. Rode o anel de zoom para ajustar o tamanho da imagem.
5. Rode o anel de focagem para ajustar a focagem.

AVISO

- ★ Quando o projetor está ligado, é emitida uma luz forte. Não olhe directamente para a lente do projetor ou para o interior deste usando qualquer umas das ranhuras existentes no mesmo.

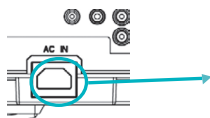
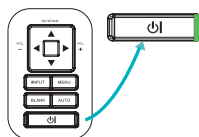


Desligar?

Prima o botão



para desligar.



Desligar o projetor

1. Prima o botão de alimentação no painel de controlo ou no controlo remoto. É mostrada a mensagem de confirmação “Desligar”.
2. Prima novamente o botão de ALIMENTAÇÃO quando esta mensagem for mostrada.
3. Quando o projetor entrar no modo de suspensão, o LED de alimentação fica verde.
4. Se não pretender usar o projetor, desligue o cabo de alimentação.

AVISO

- ★ Durante a utilização do projetor, não toque na tampa do compartimento da lâmpada nem nas ranhuras de ventilação pois estas vão estar muito quentes.

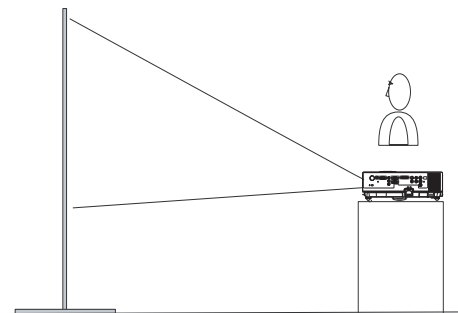
ATENÇÃO

- ★ Não desligue a alimentação nos 60 segundos que se seguem a ter ligado a lâmpada. Se o fizer poderá provocar um mau funcionamento da lâmpada.

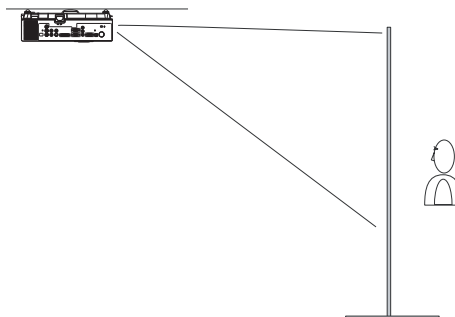
Instalação do projetor

O projetor suporta os quatro métodos seguintes de projecção.

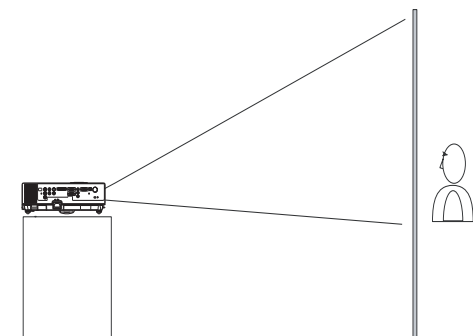
1. Projectão frontal



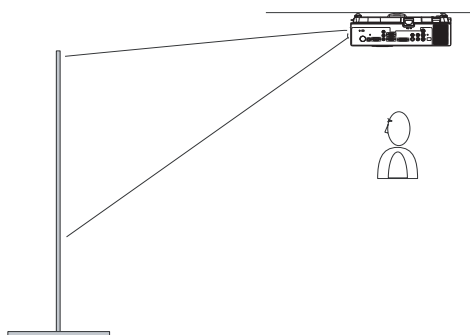
3. Projectão traseira a partir do tecto



2. Projectão traseira



4. Projectão frontal a partir do tecto

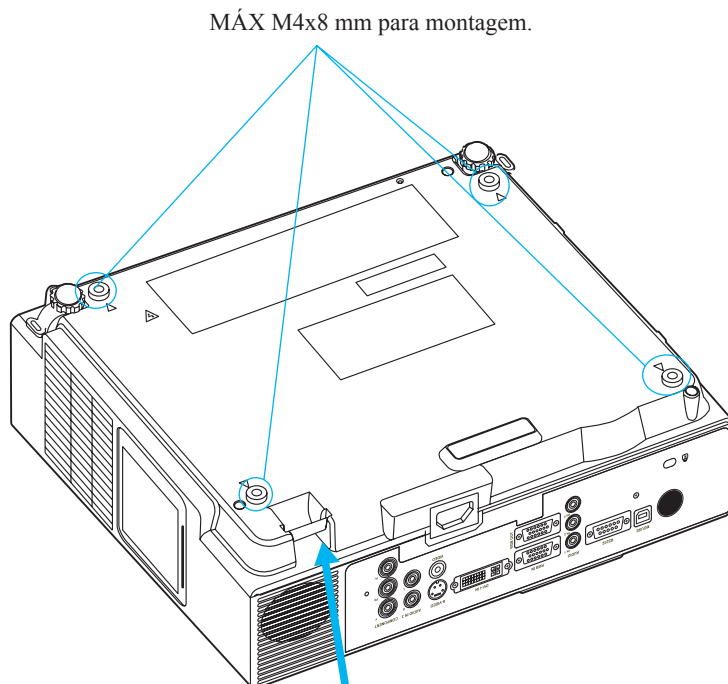


É necessária uma instalação especial para suspender o projetor no tecto. Consulte o fornecedor para mais informações.

Guia para instalação do projetor no tecto

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)

Se quiser montar o projetor no tecto comece por colocar o kit de montagem no tecto no suporte de suspensão usando os quatro pontos de fixação. É necessária uma instalação especial para suspender o projetor no tecto. Consulte o fornecedor para mais informações.



Patilha de segurança

Este projetor está equipado com uma patilha de segurança e com uma função de BLOQUEIO POR CÓDIGO PIN para evitar a remoção não autorizada do mesmo.

AVISO

- Não transporte o projetor pela patilha de segurança, pois esta não foi concebida para este fim.
- Esta patilha não constitua uma medida de segurança contra roubo, funcionando em vez disso como uma medida de segurança complementar.

Ajuste da altura do projetor

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)

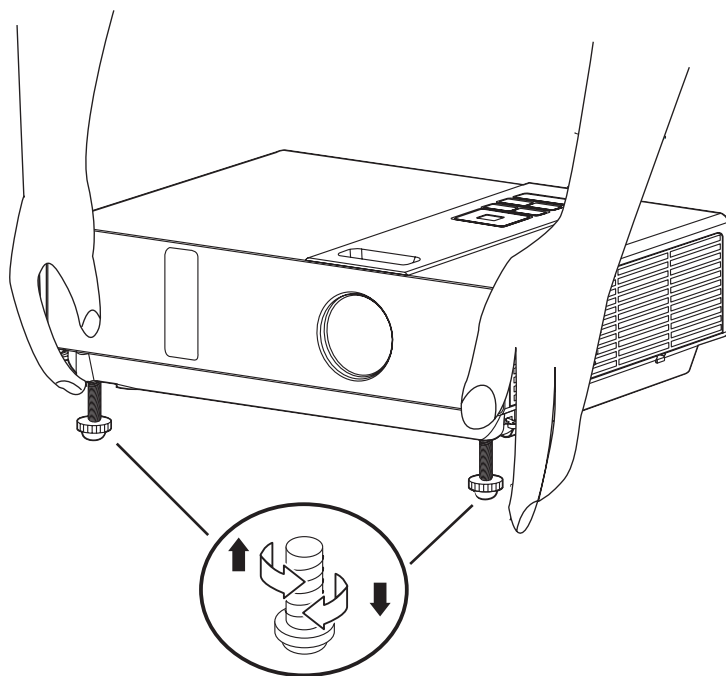
Use os pés ajustáveis existentes na parte da frente do projetor para ajustar a altura deste.

- 1** Segure no projetor e empurre os botões dos pés ajustáveis para os libertar.
- 2** Eleve a parte da frente do projetor até obter a altura pretendida.
- 3** Liberte os botões dos pés ajustáveis para fixar estes últimos na posição escolhida.
- 4** Depois de ter a certeza de que os pés do projetor estão fixos, posicione o projetor.



ATENÇÃO

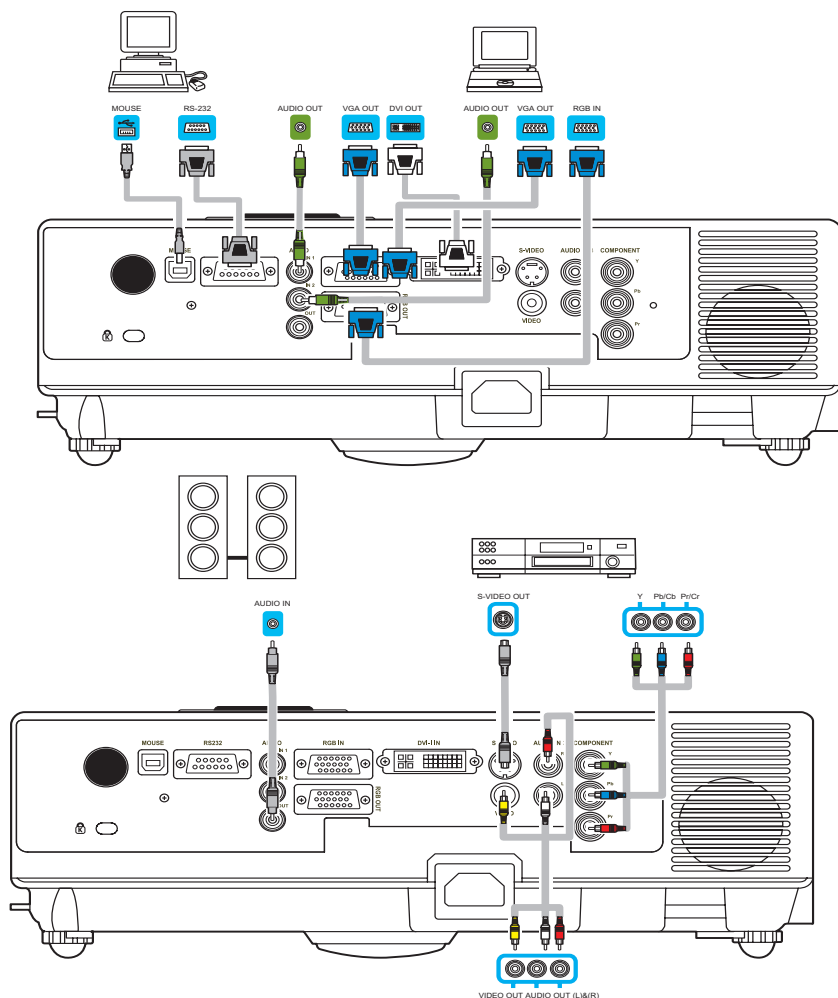
- * O ajuste dos pés elevatórios frontais varia entre os 0 e 8,5 graus.
- * Quando os pés são ajustados, estes podem fazer com que a forma da imagem projectada fique distorcida. Use a função de correcção keystone para corrigir esta distorção.



Como ligar o projetor

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)

Computador Laptop ou desktop



Antes de mais certifique-se de que tanto o projetor como o computador estão desligados.

Ligação do cabo do computador

Ligue uma das extremidades do cabo do computador à entrada RGB do projetor.

Ligue o cabo do computador ao projetor.

Se necessário, faça a ligação entre a SAÍDA DO MONITOR e um monitor para ver o sinal a partir da entrada RGB.

Aperte os parafusos dos conectores.

Como ligar o projetor

Computador Laptop ou desktop


Ligue o cabo de áudio se necessário


1. Se ligar uma das extremidades do cabo do computador à entrada RGB do projetor, ligue a outra extremidade do cabo de áudio à porta de entrada de áudio 1.
2. Se ligar uma das extremidades do cabo DVI à entrada DVI-I do projetor, ligue a outra extremidade do cabo de áudio à porta de entrada de áudio 2.
3. Se ligar o cabo de sinal S-Video/ Vídeo/ Y,Pb,Pr à porta respectiva do projetor, ligue a outra extremidade do cabo de áudio à saída de entrada de áudio 3 no computador.

Ligar o rato USB

Rato USB compatível com o MS-Windows 98/ 2000/ NT/ XP/ Me, Macintosh :OS8.6~10.1, e controlador da Microsoft instalado para o rato.

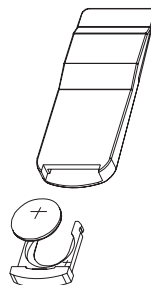
1. Ligue uma das extremidades do cabo USB (tipo B) à porta USB do projetor.
2. Ligue a outra extremidade do cabo USB (tipo A) à porta USB do computador.
3. Quando o projetor e o computador forem ligados, os controladores correctos devem ser carregados automaticamente.

 Se a imagem de vídeo seleccionada não aparecer no ecrã depois de ligar o projetor e de ter seleccionado a origem de sinal de vídeo correcta, verifique se o dispositivo de vídeo está ligado e a funcionar normalmente. Verifique também se os cabos de sinal estão bem ligados.

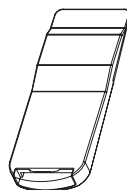
 Muitos laptops não activam as portas de vídeo externas aquando da ligação a um projetor. Geralmente, é possível ligar/desligar o monitor externo usando a combinação de teclas Fn + F3 ou CRT/LCD. No laptop, procure uma tecla de função com a designação CRT/LCD ou uma tecla de função que tenha o símbolo de um monitor. Prima a tecla Fn e a tecla correspondente ao mesmo tempo. Consulte a documentação do laptop para mais informações sobre a combinação de teclas a usar.

Colocação das pilhas no controlo remoto

1. Remova a tampa.
2. Introduza as pilhas. Certifique-se de que as pilhas estão na direcção correcta.



3. Feche a tampa do compartimento das pilhas.



Atenção

- ▶ Evite calor e humidade excessivos.
- ▶ Não deixe cair o controlo remoto.
- ▶ Remova as pilhas do controlo remoto sempre que não o pretenda utilizar durante um longo período de tempo.
- ▶ Não exponha o controlo remoto à chuva ou a humidade. Isto pode levar a um mau funcionamento do mesmo.
- ▶ Substitua as pilhas quando o controlo remoto começar a ficar lento ou não responder.
- ▶ Não coloque o controlo remoto perto da ventoinha de arrefecimento do projetor.
- ▶ Não utilize pilhas de tipos diferentes ao mesmo tempo.
- ▶ Não utilize uma pilha nova juntamente com uma pilha já usada. Certifique-se de que os pólos positivo e negativo estão correctamente alinhados ao colocar as pilhas.
- ▶ Elimine as pilhas de acordo com as leis de protecção do ambiente.
- ▶ Não desmonte o controlo remoto. Se necessitar de reparar o controlo remoto, contacte o fornecedor.

Controlo Remoto

Alimentação

Para ligar/utilizar, colocar o projetor no modo de suspensão ou para colocar o projetor no modo de arrefecimento.

ESC

Prima o botão “ESC” para fechar o menu.

Botão Volume +/-

Para aumentar ou diminuir o volume.

Menu

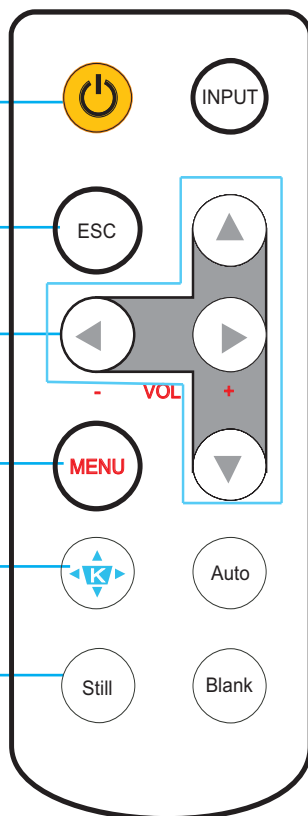
Mostra ou oculta o menu principal.

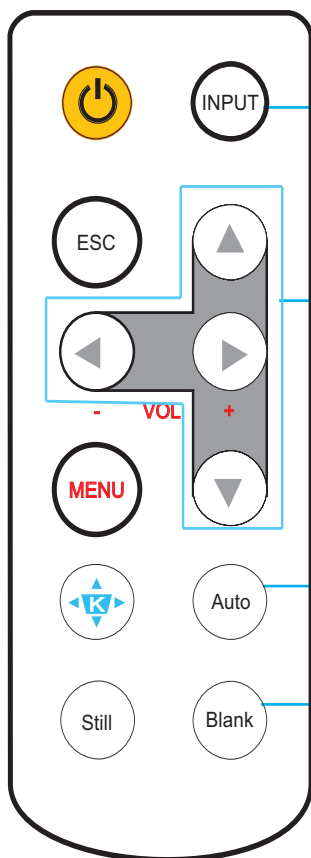
Botão Keystone

Ajusta a correcção keystone na vertical.

Botão Still

Mantém a última imagem capturada no ecrã.





Botão INPUT

Para selecção da origem de entrada do sinal:



Botões para cima/para baixo

Botões para a esquerda/para a direita

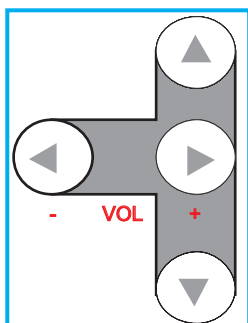
Selecione e ajuste os itens mostrados no ecrã.

Auto

Para actualizar a imagem actual.

Vazio

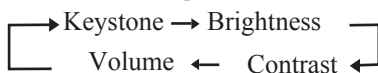
Oculta a imagem actualmente no ecrã e este fica negro.




Teclas de atalho:

Se não houver nenhuma informação no ecrã, pode usar os botões mostrados à esquerda.

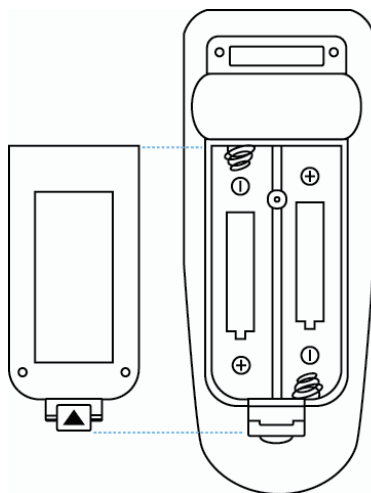
Prima um dos botões   para seleccionar o item pretendido.



Prima um dos botões   para seleccionar o item pretendido.

Colocação das pilhas no controlo remoto

1. Remova a tampa.
2. Introduza as pilhas.
Certifique-se de que as pilhas estão correctamente instaladas.
3. Feche a tampa do compartimento das pilhas.



Atenção

- ▶ Evite calor e humidade excessivos.
- ▶ Não deixe cair o controlo remoto.
- ▶ Remova as pilhas do controlo remoto sempre que não o pretenda utilizar durante um longo período de tempo.
- ▶ Não exponha o controlo remoto à chuva ou a humidade. Isto pode levar a um mau funcionamento do mesmo.
- ▶ Substitua as pilhas quando o controlo remoto começar a ficar lento ou não responder.
- ▶ Não coloque o controlo remoto perto da ventoinha de arrefecimento do projetor.
- ▶ Não utilize pilhas de tipos diferentes ao mesmo tempo.
- ▶ Não utilize uma pilha nova juntamente com uma pilha já usada. Certifique-se de que os pólos positivo e negativo estão correctamente alinhados ao colocar as pilhas.
- ▶ Elimine as pilhas de acordo com as leis de protecção do ambiente.
- ▶ Não desmonte o controlo remoto. Se necessitar de reparar o controlo remoto, contacte o fornecedor.

Controlo Remoto (Opcional)

ALIMENTAÇÃO

Para ligar/utilizar, colocar o projetor no modo de suspensão ou para colocar o projetor no modo de arrefecimento.

INPUT

Para selecção da origem de entrada do sinal:



MENU

Mostra ou oculta o menu principal.



Prima o botão  ou  para seleccionar itens nos menus mostrados no ecrã.



Prima o botão  ou  para seleccionar e ajustar a função escolhida no ecrã.

LASER

Aponte o controlo remoto ao ecrã e mantenha este botão premido para activar o ponteiro laser.

CORTAR O SOM

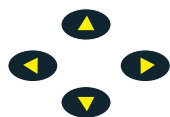
Corta o som.

AUTO

Para actualizar a imagem actual.

VAZIO

Oculta a imagem actualmente no ecrã e este fica negro.

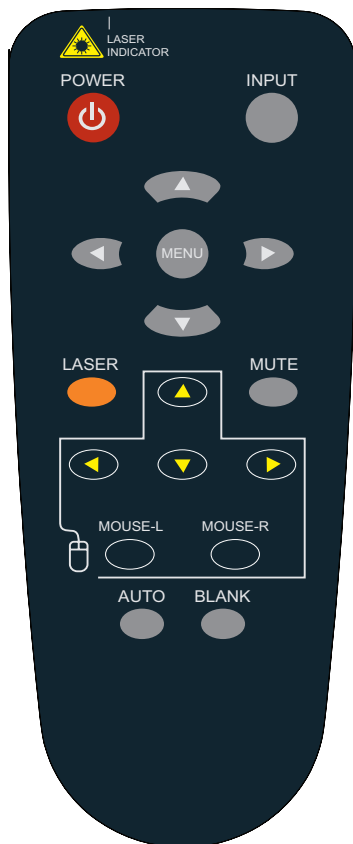


Prima o botão  /  /  /  para alterar a direcção da janela.

MOUSE-L / MOUSE-R

Estas funções equivalem a usar um rato de PC desktop / notebook.

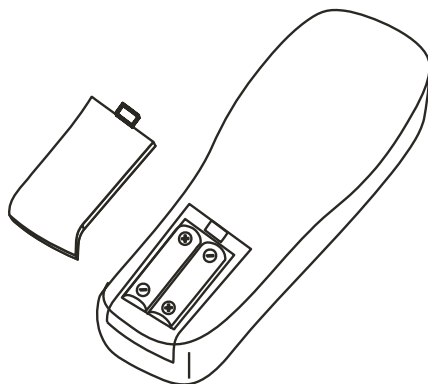
As funções remotas do rato apenas funcionam se o cabo USB estiver ligado (consulte a página 15 para mais informações).



Controlo Remoto (Opcional)

Como usar as opções mostradas no ecrã

1. Remova a tampa.
2. Introduza as pilhas.
Certifique-se de que os terminais positivos e negativos estão orientados de forma correcta.
3. Feche a tampa do compartimento das pilhas.



Atenção

1. Evite calor e humidade excessivos.
2. Não deixe cair o controlo remoto.
3. Não exponha o controlo remoto à chuva ou a humidade. Isto pode levar a um mau funcionamento do mesmo.
4. Remova as pilhas do controlo remoto sempre que não o pretenda utilizar durante um longo período de tempo.
5. Substitua as pilhas quando o controlo remoto começar a ficar lento ou não responder.
6. Não coloque o controlo remoto perto da ventoinha de arrefecimento do projetor.
7. Não desmonte o controlo remoto. Se o controlo remoto necessitar de ser reparado. Leve-o a um centro de assistência.

Controlo Remoto (Opcional)

Alimentação

Para ligar/utilizar, colocar o projetor no modo de suspensão ou no modo de arrefecimento.

Prima ESC

Prima o botão “ESC” para fechar o menu.

Vol +/-

Para aumentar ou diminuir o volume.

Menu

Mostra ou oculta o menu principal.

Tecla Keystone +/-

Ajusta a correcção keystone na vertical.

Botão Still

Mantém a última imagem capturada no ecrã.

Vazio

Oculta a imagem actualmente no ecrã e este fica negro.

Auto

Para actualizar a imagem actual.

Seleccionar para cima / para baixo / para a esquerda / para a direita

Seleccção e ajuste das funções mostradas no ecrã.

Origem de ENTRADA

Para selecção da origem de entrada do sinal:



Rato

Selecione e ajuste os itens ou os valores mostrados no ecrã.

Mais zoom/Menos zoom

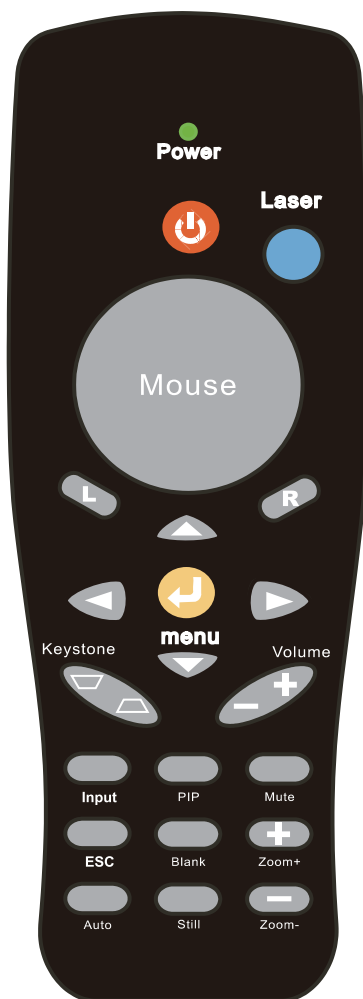
Mais zoom ou menos zoom.

Cortar o som

Corta o som.

Ponteiro laser

Controlo remoto com ponteiro laser.

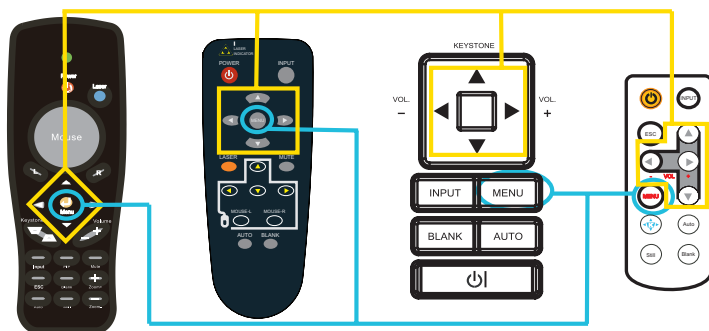


Como usar as opções mostradas no ecrã

1. Prima o botão “Menu”. Verá o menu principal a azul. O primeiro menu a ser mostrado é o menu “Imagem”.
2. Escolha o item que pretende e use os botões para cima/para baixo/para a esquerda/para a direita do painel de controlo ou do controlo remoto para ajustar o item ou o valor da opção.



Botão para cima/para baixo/para a direita/para a esquerda



Botão Menu

Menu Imagem

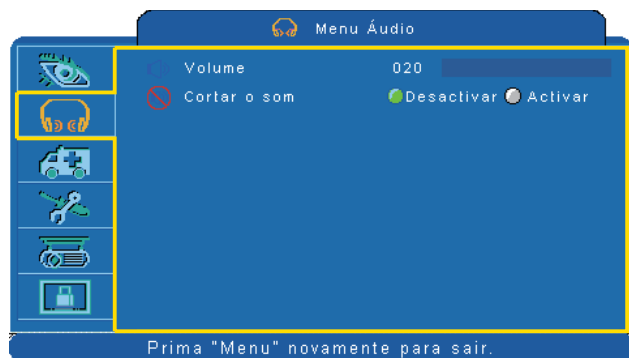


Etapas:

1. Use os botões ▲ / ▼ para seleccionar um item.
2. Use os botões ◀ / ▶ para seleccionar um item ou ajustar o valor.

Item	Seleção	Descrição
BRILHO	000/100	Ajusta o nível de brilho.
CONTRASTE	000/100	Ajusta o nível de contraste da imagem.
NITIDEZ	000/015	Ajusta o nível de nitidez da imagem.
MODO DE VISUALIZAÇÃO	NATURAL	Cores naturais
	CINEMA	Optimiza o contraste no modo Cinema.
	LUZ DO DIA	Adequado para ambientes com forte luminosidade.
	QUADRO VERDE QUADRO BRANCO QUADRO NEGRO	Ajusta as definições de cor e torna a imagem mostrada num quadro (verde, branco, negro) mais visível.
	UTILIZADOR	Vermelho utilizador 000/100 Verde utilizador 000/100 Azul utilizador 000/100

Menu Áudio



Etapas:

1. Use os botões ▲ / ▼ para seleccionar um item.
2. Use os botões ◀ / ▶ para seleccionar um item ou ajustar o valor.

Item	Seleção	Descrição
VOLUME	00/40	Ajuste o volume.
CORTAR O SOM	DESACTIVAR/ ACTIVAR	Para cortar/repôr o som.

Menu Definições



Etapas:

1. Use os botões ▲ / ▼ para seleccionar um item.
2. Use os botões ◀ / ▶ para seleccionar um item ou ajustar o valor.

Item	Seleção	Descrição
POSIÇÃO H.	000/100	Para ajustar a posição da imagem na horizontal. Esta função apenas fica disponível quando há entrada de um sinal proveniente do computador.
POSIÇÃO V.	000/100	Para ajustar a posição da imagem na vertical. Esta função apenas fica disponível quando há entrada de um sinal proveniente do computador.
FASE	000/100	Ajusta o nível de nitidez da imagem.
FREQUÊNCIA	000/200	Para definir a frequência horizontal da imagem.
KEystone AUTO.	DESACTIVAR/ ACTIVAR	Para corrigir automaticamente a distorção da imagem.
KEystone VERTICAL	-70/+70	Para corrigir manualmente a distorção da imagem na vertical.
SINCRONIZAÇÃO AUTO.	EXECUTAR	Esta opção define todas as opções acima automaticamente.
PESQUISA AUTO.	DESACTIVAR/ ACTIVAR	Para fazer a pesquisa do sinal de forma manual ou automática.

* A especificação DVI não suporta as funções Posição h, Posição v, Fase, Frequência e Sincronização auto.

Menu Imagem

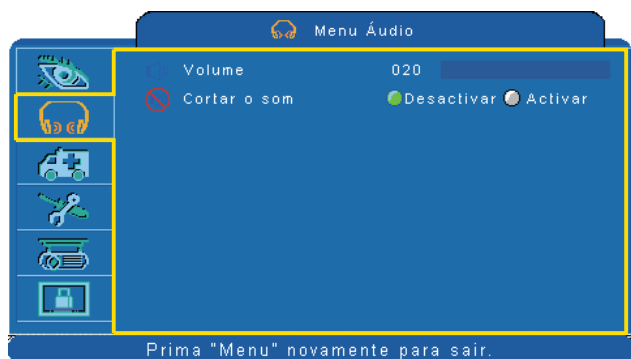


Etapas:

1. Use os botões ▲ / ▼ para seleccionar um item.
2. Use os botões ◀ / ▶ para seleccionar um item ou ajustar o valor.

Item	Seleção	Descrição
BRILHO	000/100	Ajusta o nível de brilho.
CONTRASTE	000/100	Ajusta o nível de contraste da imagem.
NITIDEZ	000/015	Ajusta o nível de nitidez da imagem.
COR	000/100	Ajusta a saturação da cor. Esta função aplica-se aos sinais de vídeo, S-Vídeo ou de vídeo componente.
TONALIDADE	000/100	Ajuste automático da tonalidade da imagem. Esta função aplica-se aos sinais de vídeo, S-Vídeo ou de vídeo componente.
MODO DE VISUALIZAÇÃO	NATURAL	Cores naturais.
	CINEMA	Optimiza o contraste no modo Cinema.
	LUZ DO DIA	Adequado para ambientes com forte luminosidade.
	QUADRO VERDE QUADRO BRANCO QUADRO NEGRO	Ajusta as definições de cor e torna a imagem mostrada num quadro (verde, branco, negro) mais visível.
	UTILIZADOR	Vermelho utilizador 000/100
		Verde utilizador 000/100
		Azul utilizador 000/100

Menu Áudio

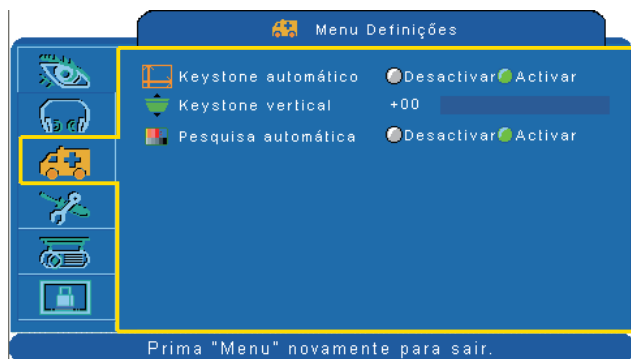


Etapas:

1. Use os botões ▲ / ▼ para seleccionar um item.
2. Use os botões ◀ / ▶ para seleccionar um item ou ajustar o valor.

Item	Seleção	Descrição
VOLUME	00/40	Ajuste o volume.
CORTAR O SOM	DESACTIVAR/ ACTIVAR	Para cortar/repôr o som.

Menu Definições

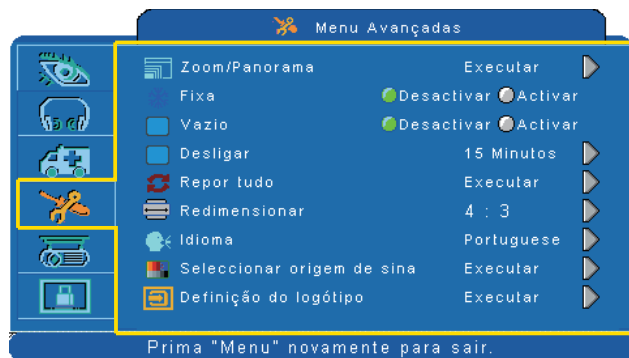


Etapas:

1. Use os botões ▲ / ▼ para seleccionar um item.
2. Use os botões ◀ / ▶ para seleccionar um item ou ajustar o valor.

Item	Seleção	Descrição
KEYSTONE AUTO.	DESACTIVAR/ ACTIVAR	Para corrigir automaticamente a distorção da imagem.
KEYSTONE VERTICAL	-70/+70	Para corrigir manualmente a distorção da imagem na vertical.
PESQUISA AUTO.	DESACTIVAR/ ACTIVAR	Para fazer a pesquisa do sinal de forma manual ou automática.

Menu Avançadas

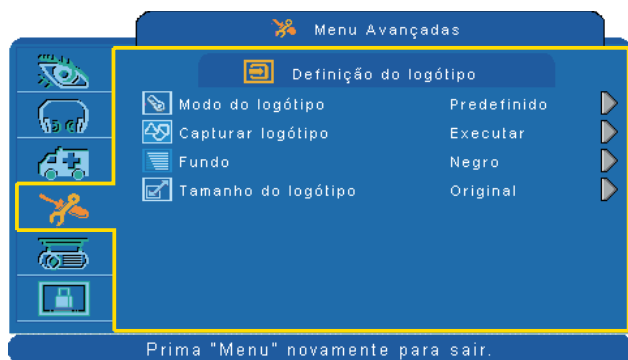


Etapas:

1. Use os botões ▲ / ▼ para seleccionar um item.
2. Use os botões ◀ / ▶ para seleccionar um item ou ajustar o valor.

Item	Seleção	Descrição
ZOOM / PANORAMA	EXECUTAR	Executa as funções de zoom digital e de visualização panorâmica.
FIXA	DESACTIVAR/ACTIVAR	Fixa a última imagem actual no ecrã.
VAZIO	DESACTIVAR/ACTIVAR	Oculta a imagem e mostra o ecrã vazio.
DESLIGAR	15/30/60 Minutos	Para definir o período de tempo após o qual o projetor se desliga após ficar com o ecrã vazio.
REPOR TUDO	EXECUTAR	Repõe todas definições para os valores de fábrica predefinidos.
REDIMENSIONAR		4:3,16:9, 1:1
IDIOMA	PORTUGUÊS	Para seleccionar o idioma pretendido em termos dos menus e das mensagens mostradas no ecrã English → 繁體中文 → 简体中文 → 日本語 Deutsch ← Français ← Nederlands ← 한국어 Italiano → Polski → Português → Русский Suomi ← ไทย ← Українська ← Svenska ← Español
SEL ORIGEM SINAL	EXECUTAR	Para selecção da origem de entrada do sinal: RGB 1 → RGB 2 → DVI-I S-Video ← Video ← Y,Pb,Pr A pesquisa começa na porta actual. Quando é detectada uma entrada, o projetor pára a operação de pesquisa e mostra a imagem.
DEFINIÇÃO DO LOGÓTIPO	EXECUTAR	Para personalização da imagem de arranque. IMPORTANTE: Para executar esta função tem de introduzir primeiro o código PIN.

Menu Avançadas



Definição do logótipo

Esta função permite-lhe personalizar a imagem de arranque.

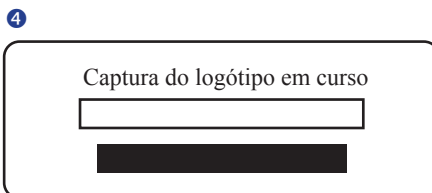
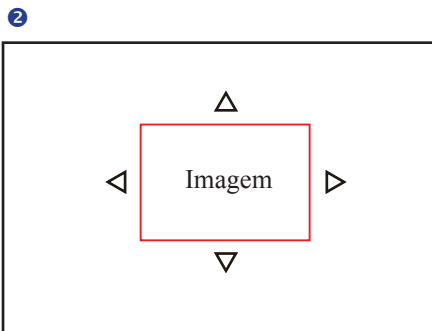
Item	Seleção	Descrição
MODO DO LOGÓTIPO	PREDEFINIDO UTILIZADOR DESACTIVAR	Para seleccionar o modo (botão ►)
		Logótipo predefinido na fábrica. A imagem capturada pelo utilizador. Sem imagem. Pode escolher a cor que pretende para o fundo com a respectiva função.
CAPTURAR LOGÓTIPO	EXECUTAR	Para capturar uma imagem (só no modo PC).
FUNDO	NEGRO AZUL BRANCO	Para definir a cor do fundo.
TAMANHO DO LOGÓTIPO	ORIGINAL MÁXIMO	Mostra a imagem capturada no tamanho original e coloca-a no centro do ecrã. Expande a imagem para a ajustar ao tamanho do ecrã.

Menu Avançadas

Capturar logótipo

Como utilizar esta função?

- 1 Seleccione o item Logo Capture (Capturar logótipo no menu Setting (Definições) e prima o botão ►.
- 2 Verá uma moldura vermelha para selecção da área a capturar.
- 3 Use os 4 botões de direcção para ajustar a posição da moldura.
- 4 Prima o botão “MENU” para iniciar a captura e ver a caixa de diálogo.



NOTA ► A captura de imagens apenas está disponível no modo PC.
► A área máxima de captura é de 512 x 384 pontos.

Menu Apresentação



Etapas:

1. Use os botões ▲ / ▼ para seleccionar um item.
2. Use os botões ◀ / ▶ para seleccionar um item ou ajustar o valor.

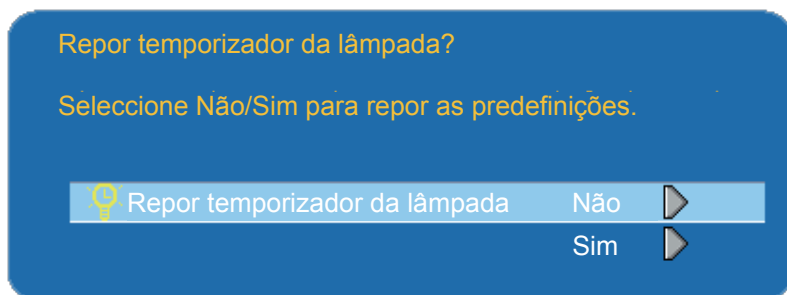
Item	Seleção	Descrição
AUTO. DO TECTO	DESACTIVAR/ACTIVAR	Inverte automaticamente a imagem quando o projetor é virado ao contrário i.e. quando o projetor é montado no tecto.
FRONTAL	EXECUTAR	Modo de projecção normal.
TECTO	EXECUTAR	Faz a inversão da imagem na vertical apenas no caso de projetores montados ao contrário.
TRASEIRA	EXECUTAR	Faz a inversão da imagem na horizontal apenas no caso de projetores colocados por detrás do ecrã de projecção.
TECTO E TRASEIRA	EXECUTAR	Faz a inversão da imagem na horizontal e na vertical. A projecção da imagem é feita a partir da parte detrás do ecrã e com o projetor ao contrário.
MODOS DA LÂMPADA	NORMAL / ECONÓMICO	O modo económico reduz o brilho da lâmpada.
LÂMPADA		Mostra o tempo de utilização da lâmpada.
REP TEMPOR LÂMP	EXECUTAR	Depois de instalar uma nova lâmpada, execute esta função para repor o temporizador da lâmpada.

Menu Apresentação

Repor temporizador da lâmpada

O temporizador da lâmpada conta o tempo após a última operação de restauro. O tempo de utilização da lâmpada é mostrado no menu Apresentação. Prima o botão RESET ou o botão ► para ver a caixa de diálogo.

Para restaurar o tempo da lâmpada, seleccione a opção Restaurar com o botão ►.



NOTA

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após cerca de 2000 horas de utilização da lâmpada. Quando a mensagem for mostrada substitua a lâmpada por uma nova o mais brevemente possível mesmo que a lâmpada ainda funcione.

Menu Segurança



Etapas:

1. Use os botões ▲ / ▼ para seleccionar um item.
2. Use os botões ◀ / ▶ para seleccionar um item ou ajustar o valor.

Item	Seleção	Descrição
CÓDIGO PIN	DESACTIVAR ACTIVAR 1 ACTIVAR 2	<p>Desactivar: Para desactivar o código PIN. Activar 1: O código PIN apenas é necessário da primeira vez e depois da alimentação a.c. ter sido desligada. Activar 2: O código PIN é necessário sempre que o projetor é ligado.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ ATENÇÃO Depois do código PIN ter sido definido, o projetor não pode ser usado a não ser que introduza o código PIN correcto.</p> </div>
ALTERAR PIN	EXECUTAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. Prima o botão “MENU” no projetor ou no controlo remoto. 2. Use o botão ► para seleccionar o item Alterar PIN no menu Segurança. 3. Prima o botão ► para alterar o Código PIN. 4. Introduza o código PIN original. <ol style="list-style-type: none"> (a) Se o PIN estiver correcto, o sistema permitir-lhe-á alterar o código PIN para um código novo. (b) Se o PIN não estiver correcto, a mensagem “Código PIN errado” é mostrada. 5. Introduza um novo código PIN. Introduza novamente este código para confirmar. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>NOTA: (1) Para alterar o modo de protecção por código PIN tem de introduzir primeiro o código PIN. (2) Introduza: 0000 da primeira vez. (3) Para evitar problemas, se activar a opção [Código PIN], recomendamos-lhe que tome nota do código e o guarde num local seguro.</p> </div>

Menu Segurança



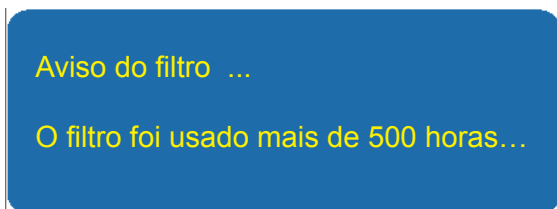
Etapas:

1. Use os botões ▲ / ▼ para seleccionar um item.
2. Use os botões ◀ / ▶ para seleccionar um item ou ajustar o valor.

Item	Seleção	Descrição
TEMPORIZZ FILTRO		Mostra o número de horas de utilização do filtro.
REPOR TEMPOR FILTRO	EXECUTAR	Repõe o temporizador do filtro após limpeza ou substituição do mesmo.
CONTADOR DO FILTRO	500 HORAS 800 HORAS 1000 HORAS	Selecione (500 / 800 / 1000 horas) dependendo do ambiente em que o projetor está a ser usado. (predefinição :500 horas). Veja em baixo.
Endereço MAC		Se adquirir um módulo para controlo da LAN, a opção "MAC ADDR." (Endereço MAC) é mostrada no menu "Security" (Segurança). "MAC" significa Media Access Control e trata-se do endereço do módulo de controlo da LAN, este é composto por seis grupos de dois dígitos hexadecimais.
LEGENDAS OCULTAS	DESACTIVAR (PREDEFINIÇÃO) C.C1 C.C2 C.C3 C.C4 T1 T2 T3 T4	Esta função oculta as legendas ao nível dos efeitos sonoros, diálogos e narração dos programas de televisão ou vídeos. Legendas (C.C1~C.C4) : Apresentação de texto (T1~T4): Esta opção permite a apresentação de texto adicional como, por exemplo, notícias ou guia de programas de televisão. NOTA : Esta função está disponível apenas quando há entrada de sinal de vídeo / S-Video.

Alerta automático do filtro

A opção Alerta automático do filtro encontra-se no menu Segurança e mostra o tempo de utilização do filtro de ar e alerta o utilizador para a necessidade de substituir o mesmo. Prima o botão ► para ver a caixa de diálogo correspondente. Quando for atingido o período de tempo definido, é mostrada uma mensagem de aviso no ecrã para lembrar o utilizador de que é necessário limpar/substituir o filtro. O Network Control é uma interface visual que ajuda o utilizador a monitorizar e a gerir o estado do projetor na rede local.



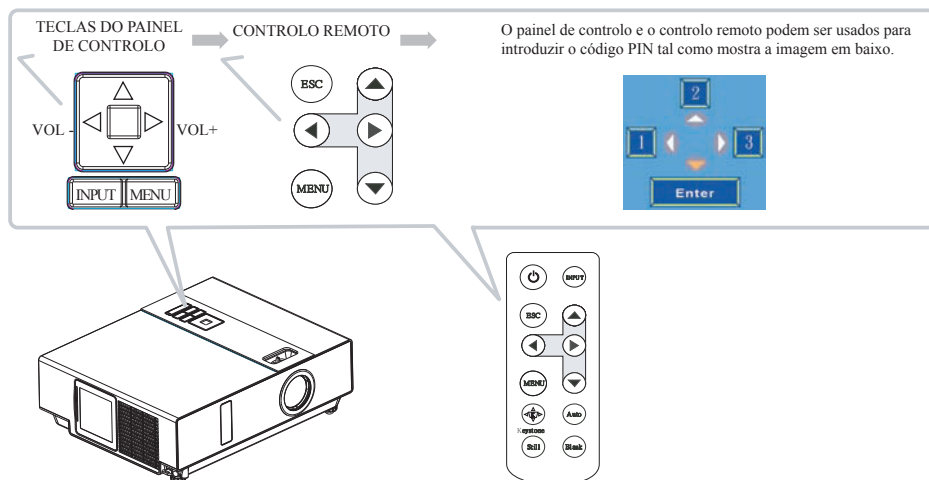
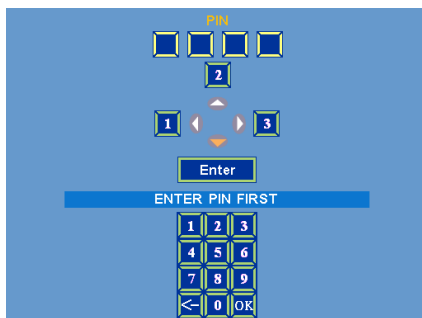
NOTA

- Faça a reposição do número de horas do filtro depois de o ter substituído.

Introdução do código PIN

Quando o projetor é ligado e a opção Código PIN é definida para [Activar], a imagem é mostrada tal como pode ver no lado direito.

1. Prima o botão MENU no projetor ou no controlo remoto. Introduza o código PIN usando o teclado ou o controlo remoto.
2. Como introduzir o código PIN?
Pode usar o painel de controlo ou controlo remoto.



- (1) Prima o botão ◀ : Selecciona o terceiro número [1]
- (2) Prima o botão ▲ : Selecciona o terceiro número [2]
- (3) Prima o botão ▶ : Selecciona o terceiro número [3]
- (4) Prima o botão ▼ : Selecciona [Enter] para passar para a fila seguinte.(4~6,7~9, [OK] ~OK)
- (5) Prima o botão [←] (retrocesso):
Caso introduza um dígito errado, seccione [←] para eliminar o número introduzido.
- (6) Prima o botão [OK] :
Depois de ter introduzido os quatro números do código PIN, seccione [OK] para confirmar.

NOTA

Se o código PIN não estiver correcto, será mostrada a mensagem “Introduza o novo código PIN”. Tente novamente. Se após três tentativas o código PIN ainda não estiver correcto, é mostrada uma mensagem de aviso e o projetor desliga-se automaticamente em 30 segundos.
Se não sabe qual é o código PIN, contacte a loja para obter ajuda.

Antes de utilizar

Antes de usar o software Network Control

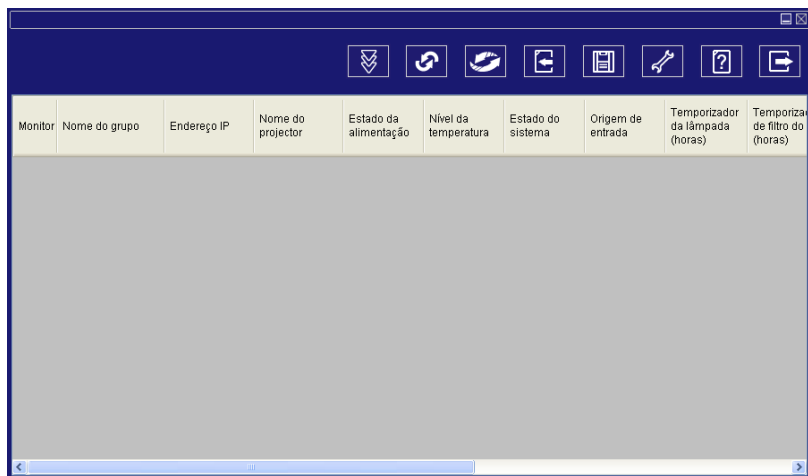
- ❶ Se tiver instalado o Windows 2000, NT 4.0 ou XP, o PC deve ser iniciado pelo administrator.
- ❷ Antes de iniciar o software Network Control, verifique o seguinte.
 - (1) O computador deve ter o software Network Control instalado.
 - (2) O projetor deve estar ligado e o cabo da LAN deve estar correctamente ligado ao projetor.
 - (3) Certifique-se de que o computador e o projetor conseguem ligar à rede. O software Network Control requer o protocolo de comunicação TCP/IP e um cabo de rede.

Abra o software Network Control

- ❶ Clique no ícone do Network Control.




- ❷ Será mostrada uma janela como a da imagem 1.

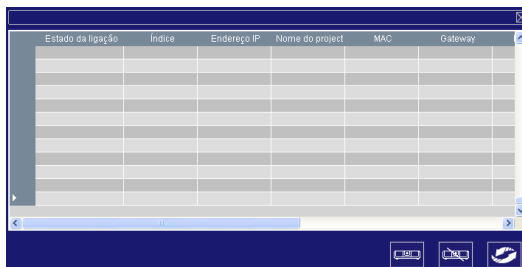


<Imagem 1>

Antes De Utilizar

Pesquisa automática do projetor.

- 1 Clique no botão  (Pesquisar projetor), o projetor detectado será mostrado na rede correcta. (Imagem 2)

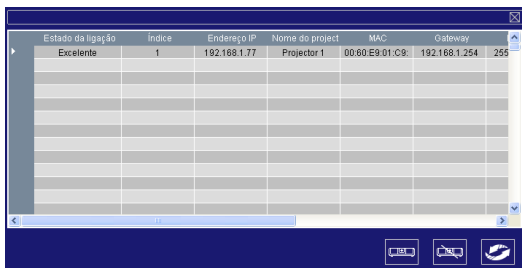


<Imagem 2>



NOTA

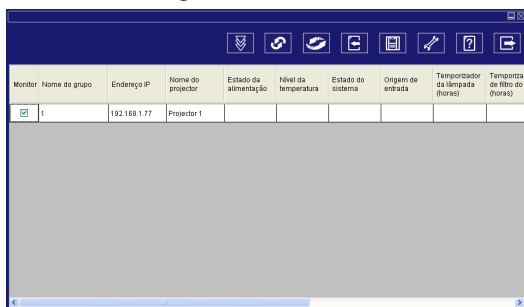
Quando a janela de aviso de segurança aparecer durante a execução do Network Control, escolha “Desbloquear” para cancelar a operação de controlo da ligação à rede por parte do administrador do sistema.

- 2 Clique no botão  (Pesquisar novamente) para ver o projetor que está correctamente ligado ao PC. (Imagem 3)



<Imagem 3>

- 3 Clique no botão  (Registar projetor) para ver informação sobre o mesmo na janela de monitorização. Clique no botão  (Sair) para cancelar o item registado e voltar à tabela de registo.

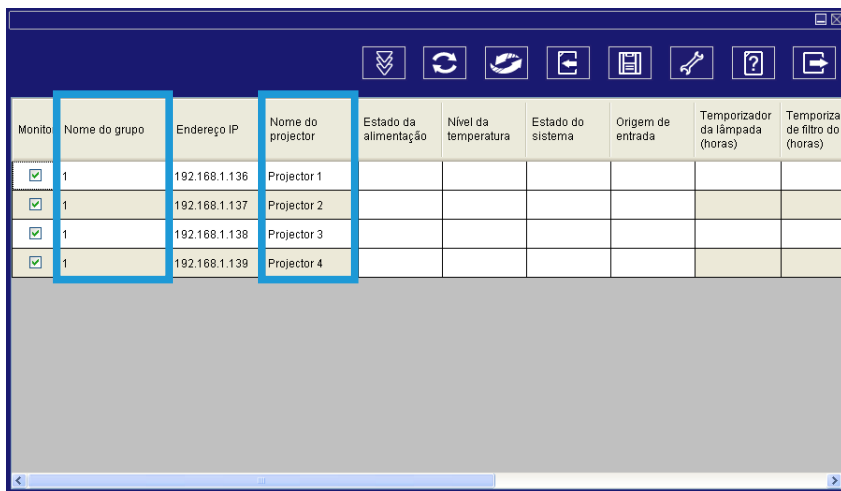


<Imagem 4-1> Janela de monitorização

Antes De Utilizar

Pesquisa automática do projetor.



- 4 A função de pesquisa automática do projetor agrupa os nomes dos grupos ou mostra os nomes se clicar na janela com o título (Nome do grupo) ou (Nome do projetor). Desta forma pode aperceber-se facilmente do estado do projetor.




The screenshot shows a software window with a toolbar at the top containing icons for data capture, automatic search, refresh, save, print, settings, help, and exit. Below the toolbar is a table with the following columns: Monitor, Nome do grupo, Endereço IP, Nome do projetor, Estado da alimentação, Nível da temperatura, Estado do sistema, Origem de entrada, Temporizador da lâmpada (horas), and Temporizador de filtro do (horas). The first four columns are highlighted with blue boxes. The table contains four rows of data, each with a checked checkbox in the 'Monitor' column.

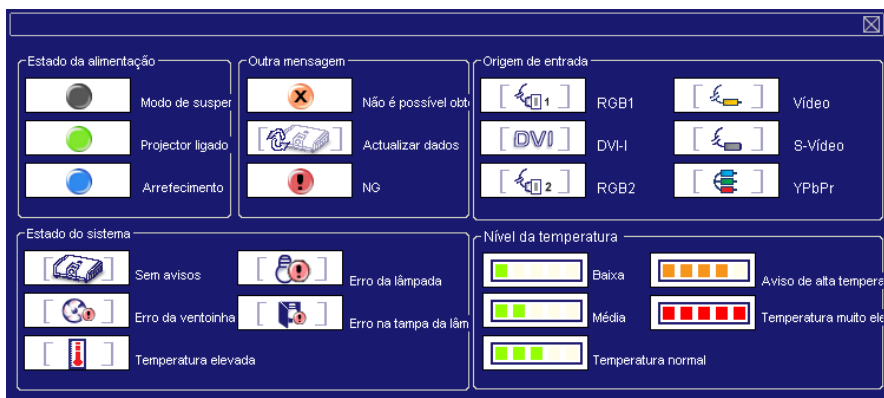
Monitor	Nome do grupo	Endereço IP	Nome do projetor	Estado da alimentação	Nível da temperatura	Estado do sistema	Origem de entrada	Temporizador da lâmpada (horas)	Temporizador de filtro do (horas)
<input checked="" type="checkbox"/>	1	192.168.1.136	Projector 1						
<input checked="" type="checkbox"/>	1	192.168.1.137	Projector 2						
<input checked="" type="checkbox"/>	1	192.168.1.138	Projector 3						
<input checked="" type="checkbox"/>	1	192.168.1.139	Projector 4						

<Imagem 4-2>

- 5 Após o registo, clique no botão  (Capturar dados) na barra de ferramentas ou clique no botão  (Iniciar pesquisa automática) para executar este programa para monitorização do projetor.

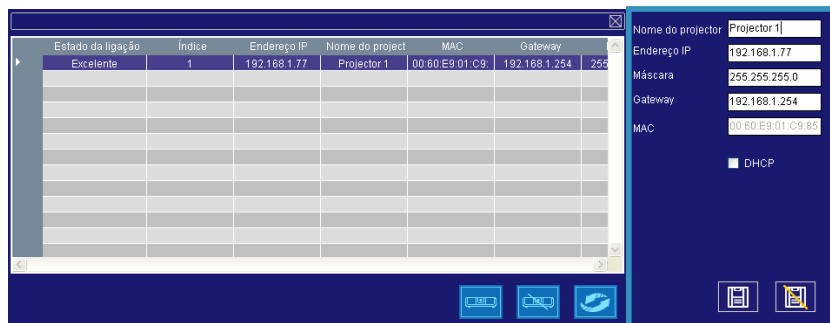
NOTA

Ao premir o botão de  (ajuda) verá os ícones explicados tal como mostra a imagem em baixo.





Alteração das definições do projetor

- Se for necessário alterar as definições do projetor registado, mova o cursor pela tabela de dados e clique no item que quer alterar. Os detalhes são mostrados na tabela da direita.



< Imagem 5 > : Tabela de registo.

- Após a definição, pode guardar os dados clicando no botão  ou cancelar clicando no botão .

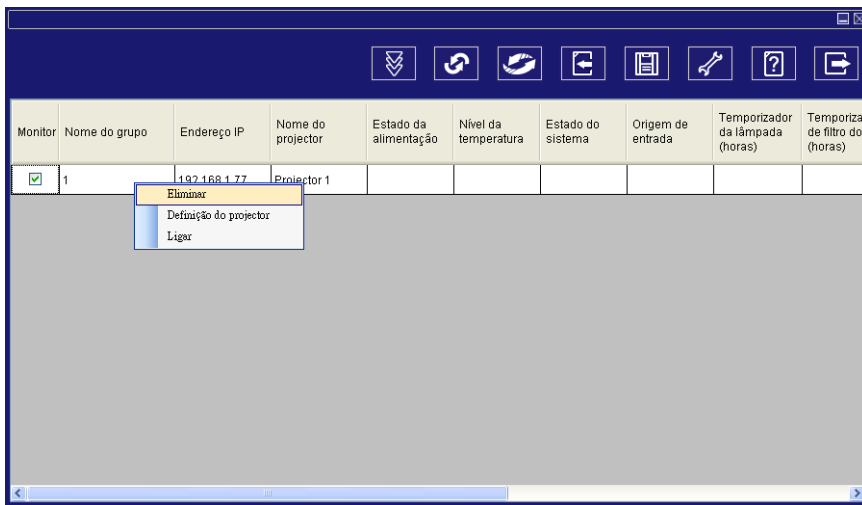
Item	Descrição
Nome do projetor	Mostra o nome do anfitrião. (16 caracteres no máximo em código ASCII)
Endereço IP	Mostra o endereço IP
Máscara	Mostra a máscara
Gateway	Mostra o gateway
MAC	Mostra o código MAC (As predefinições não podem ser alteradas)
DHCP	Para obter o endereço IP da rede automaticamente.

< Tabela 1 > : Janelas de definição

Registo e configuração do projetor

Eliminar



- 1 Seleccione o projetor registado na janela de monitorização. Prima a tecla direita do rato e seleccione “ Eliminar ” para eliminar os dados do projetor registado.

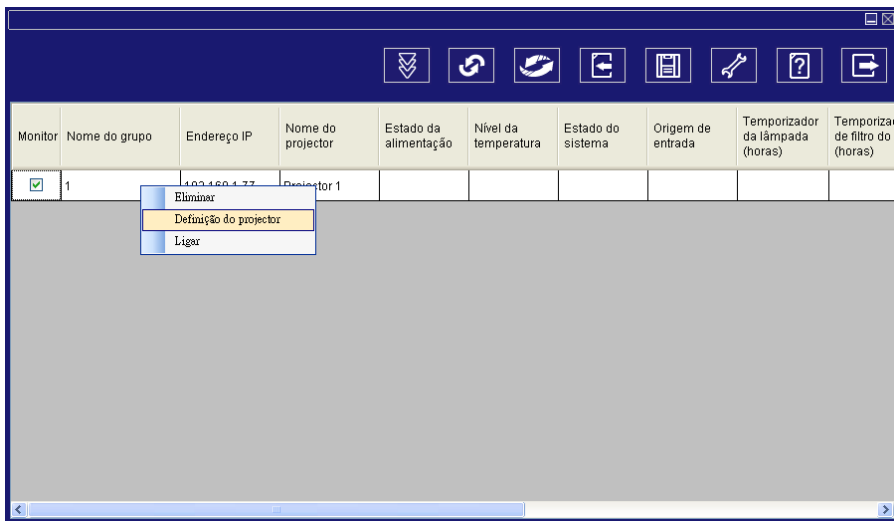


< Imagem 6 > : Tabela de registo.

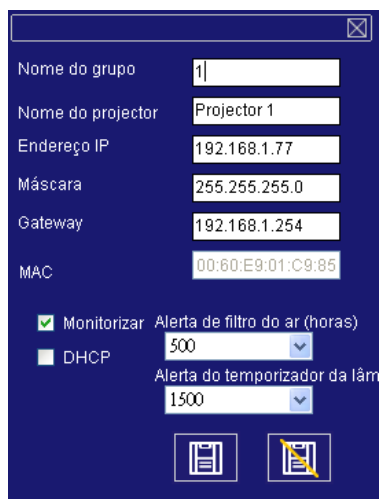
Registo e Configuração Do Projector

Definição do projector

- 1 Selecciona o projector registado na janela de monitorização. Prima a tecla direita do rato e selecciona a opção de definição do projector para alterar os dados do projector registado. Após concluída a definição, guarde clicando no botão  ou cancele clicando no botão .



< Imagem 7 > : Register table.



The screenshot shows a configuration dialog box with a dark blue background. It contains the following fields and options:

- Nome do grupo: 1
- Nome do projector: Projector 1
- Endereço IP: 192.168.1.77
- Máscara: 255.255.255.0
- Gateway: 192.168.1.254
- MAC: 00:60:E9:01:C9:85
- Monitorizar: ☒ Alerta de filtro do ar (horas): 500
- DHCP: ☐ Alerta do temporizador da lâmpada: 1500

At the bottom of the dialog are two buttons: a save icon and a cancel icon.

< Imagem 8 > : Tabela de definição.

Registo e Configuração Do Projetor

Definição do sistema

Monitorização

Item	Descrição
Temporizador da lâmpada	Temporizador para a lâmpada do projetor.
Alerta de filtro do ar	Temporizador de filtro do ar do projetor.
Estado do sistema/Nível da temperatura	Estado do sistema e temperatura. Nível do projetor quando este se encontra ligado.
Origem de entrada	Origem de entrada do projetor quando este está ligado.

< Tabela 2 >

Predefinições

Item	Descrição
Alerta do temporizador da lâmpada (horas)	Predefinições: 1000/1500/2000 Horas. Quando o temporizador da lâmpada atinge um determinado número de horas é mostrada uma janela com o temporizador a vermelho para lembrar o utilizador de que a lâmpada tem de ser substituída.
Alerta de filtro do ar (horas)	Predefinições: 300/500/800/1000/1500 Horas. Quando o temporizador do filtro atinge um determinado número de horas é mostrada uma janela com o temporizador a vermelho para lembrar o utilizador de que o filtro tem de ser substituído.
Temporizador da pesquisa automática (minutos)	Definição de detecção automática. Predefinições: 1/3/5/10 minutos; o utilizador pode escolher o período de tempo que mais lhe convém na Tabela 4.

< Tabela 3 >

Definição óptima para detecção automática

Número de projetores (conjuntos)	Intervalo de tempo (minutos)
1~25	1/3/5/10
26~50	3/5/10
51~100	5/10
101~255	10>

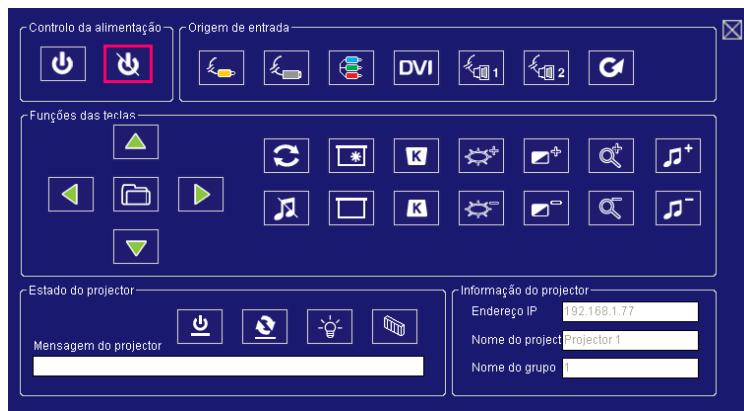
* O número máximo de projetores que podem ser monitorizados é de 255.

< Tabela 4 >

Registo e Configuração Do Projetor

Ligar



- 3 Seleccione o projetor registado na janela de monitorização. Prima a tecla direita do rato e seleccione o ícone “ Ligar ” para ver a tabela do painel de controlo e o estado de ligação do projetor.









< Imagem 12 > : Tabela do painel de controlo

Apresentação da janela do Painel de controlo














1 Controlo da alimentação

Ícone	Nome
	Ligar
	Desligar

2 Origem de entrada






Ícone	Nome
	Vídeo
	S-Vídeo
	Y,Pb,Pr
	DVI-I
	RGB 1
	Alterar origem de entrada

3 Teclas de função





Ícone	Nome	Ícone	Nome
	Para cima		Fixar
	Para baixo		Vazio
	Para a esquerda		Correcção keystone +
	Para a direita		Correcção keystone -
	Menu		Aumentar brilho
	Sincronização automática		Diminuir brilho
	Cortar o som		Contraste maior

Apresentação Da Janela Do Painel De Controlo

3 Teclas de função

Ícone	Nome
	Contraste menor
	Mais zoom
	Menos zoom
	Aumentar o volume
	Diminuir o volume

4 Estado do projetor

Ícone	Nome
	Estado do sistema
	Estado da origem de entrada do sinal
	Temporizador da lâmpada
	Temporizador de filtro do ar

Apresentação Da Janela Do Painel De Controlo

1 Apresentação da janela do Network Control

Ícone	Nome	Descrição
	Pesquisar tudo	Captura a informação do projetor apenas 1 vez.
	Iniciar pesquisa automática	A informação do projetor é obtida automaticamente de acordo com as definições do sistema.
	Parar captura automática	Parar a análise das informações do projetor.
	Pesquisa automática	A pesquisa do projetor é feita na mesma rede para registo e alteração das definições.
	Abrir ficheiro de projecto	Abre o ficheiro de projecto guardado.
	Guardar ficheiro de projecto	Guarda o projetor registado neste projecto.
	Definição do sistema	Para definir a mensagem de aviso do sistema do projetor.
	Acerca do	Descrição do conteúdo do ícone.
	Sair	Sair do software Network Control
	Registar o projetor	Registar as informações do projetor.
	Sair	Cancelar as informações registadas.

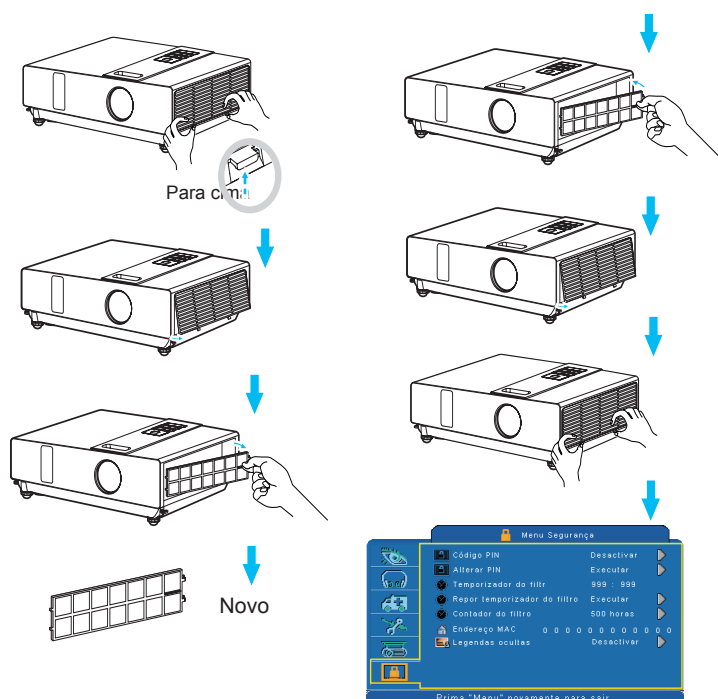
Filtro de ar

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)

Quando for mostrada uma mensagem para lhe lembrar de substituir o filtro do ar, substitua o filtro por um novo o mais brevemente possível. Verifique e limpe periodicamente o filtro de ar.

Substituição do filtro de ar

Quando o temporizador do filtro de ar atingir o período de tempo predefinido, o projetor mostra uma mensagem para que substitua o filtro por um novo. Se não tiver um filtro novo, contacte a loja.



Desligue o projetor e ligue o cabo de alimentação. Deixe que o projetor arrefeça o suficiente.

- 1 Remova a tampa do filtro do lado direito do projetor.
- 2 Puxe o filtro de ar para fora.
- 3 Instale o filtro novo.
- 4 Reponha a tampa do filtro.
- 5 Reponha o temporizador do filtro após limpeza ou substituição do mesmo. (P.35)

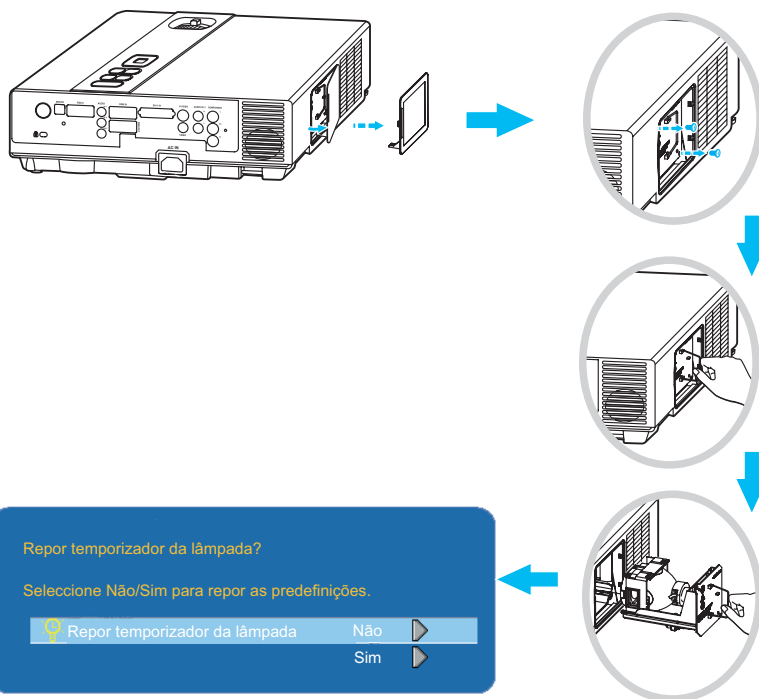
Lâmpada

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)

1. Se quiser substituir a lâmpada por uma nova e tiver acabado de desligar o projetor, deixe este arrefecer o suficiente e desligue o cabo de alimentação durante pelo menos 60 minutos.
2. Se o projetor estiver montado no tecto, contacte a loja para substituir a lâmpada.

Substituição da lâmpada

1. Remova a tampa do compartimento da lâmpada.
2. Desaparafuse os 2 parafusos do suporte da lâmpada. Pegue na pega na parte superior da lâmpada e puxe a lâmpada para fora do projetor.
3. Introduza a lâmpada nova e fixe a porta do compartimento da mesma com 2 parafusos.
4. Reponha a tampa do compartimento da lâmpada.
5. Reponha o temporizador da lâmpada após a ter substituído. (P.34)





AVISO

O projetor utiliza uma lâmpada de mercúrio de alta pressão.

A explosão da lâmpada pode provocar um ruído alto e também dar origem a ferimentos ou a um incêndio.

Quando a lâmpada rebenta, é possível que os estilhaços de vidro penetrem no compartimento da lâmpada e que o gás contendo mercúrio escape através das condutas de ventilação do projetor.

Se a lâmpada se partir não abra o projetor. Ventile a sala imediatamente.

Não toque ou coloque o rosto próximo do vidro partido para evitar que os estilhaços entrem para os olhos ou boca. Em caso de ferimentos, consulte imediatamente um médico.

Eliminação da lâmpada

Elimine a lâmpada segundo os regulamentos locais relativos à reciclagem.

Não deite a lâmpada no lixo.

Regras para reciclagem de lâmpadas nos E.U.A.: www.lamprecycle.org.

Regras para reciclagem de produtos nos E.U.A.: www.eiae.org

Regras para reciclagem de produtos no Canadá.: www.epsc.ca

Para mais informações acerca das regras de reciclagem, contacte o governo local ou o distribuidor.

ATENÇÃO

Antes de substituir a lâmpada tenha em atenção o seguinte:

1. A lâmpada é um acessório opcional. Contacte o distribuidor para substituição da lâmpada.
2. A lâmpada fica muito quente quando está em funcionamento. Desligue o projetor e o respectivo cabo de alimentação.
3. Guarde 1 hora antes de trocar a lâmpada.
4. Não reutilize a lâmpada usada.

Outros Cuidados

Limpeza da lente

Se a lente estiver suja e com pó, as imagens podem não se apresentar nítidas. Antes de limpar a lente, certifique-se de que o projetor arrefeceu o suficiente.

Após ter a certeza de que o projetor está devidamente arrefecido, limpe ligeiramente a lente com um pano próprio para o efeito.

Não toque na lente com as mãos.

Informação adicional

- De forma a garantir a utilização segura do seu projetor, este deve ser limpo e inspeccionado pelo fornecedor de ano a ano.
- Antes da manutenção, certifique-se de que o cabo de alimentação está desligado e deixe o projetor arrefecer o suficiente. A alta temperatura do projetor pode provocar um incêndio, bem como queimar e/ou provocar o mau funcionamento do projetor.
- Nunca tente fazer manutenção ao interior do projetor pelos seus próprios meios.

Resolução de problemas

LEDs indicadores

Os LEDs de alimentação e da lâmpada mostram o estado do projetor. Antes de pedir a reparação do projetor, verifique o mesmo de acordo com a tabela seguinte. Se não conseguir resolver o problema, contacte o fornecedor.

Estado normal~~

ALIMENTAÇÃO	LÂMPADA	ESTADO	DESCRIÇÃO
Intermitente <i>Verde</i>	Desligada	Modo de suspensão	O projetor está pronto para ser ligado.
Aceso <i>Verde</i>	Desligada	Modo activado	O projetor está ligado e a funcionar.
Aceso <i>Verde</i>	Intermitente <i>Vermelho</i> (lento)	Modo de arrefecimento	O projetor está a fazer o arrefecimento e não responde.

Estado anómalo~~

ALIMENTAÇÃO	LÂMPADA	ESTADO	DESCRIÇÃO
Intermitente <i>Verde</i>	Intermitente <i>Vermelho</i> (rápido)	Falha da ventoinha	O projetor detectou um problema ao nível da velocidade da ventoinha. A lâmpada desliga-se automaticamente. Contacte a loja.
Intermitente <i>Verde</i>	Aceso <i>Vermelho</i>	Tampa do compartimento da lâmpada aberta	A tampa do compartimento da lâmpada está aberta ou há um problema com a lâmpada. Se a tampa estiver fechada e a substituição da lâmpada não resolver o problema, contacte a loja.
Intermitente <i>Verde</i> (rápido)	Intermitente <i>Vermelho</i> (rápido)	Alta temperatura	O projetor sobreaqueceu e irá desligar-se automaticamente. Baixe a temperatura do projetor. 1. Verifique se as ranhuras de ventilação estão livres de obstruções. 2. Verifique se o filtro de ar está limpo.
Intermitente <i>Verde</i> (lento)	Intermitente <i>Vermelho</i> (lento)	Falha da lâmpada	A lâmpada não liga. Volte ao modo de suspensão e prima o botão de alimentação.

Resolução De Problemas

Problemas

Os seguintes problemas podem ser confundidos por defeitos de funcionamento. Leia e siga as instruções da tabela. Se não conseguir resolver o problema, contacte o fornecedor.

Sintoma	Causa / Solução
O projetor não liga.	O cabo de alimentação está desligado. Ligue o cabo de alimentação a uma tomada a.c.
	Tentou ligar o projetor durante o ciclo de arrefecimento deste. Aguarde até o ciclo de arrefecimento ficar concluído.
	Não existe lâmpada e/ou a tampa do compartimento desta não está bem fechada. Desligue o projetor e desligue o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Verifique se a lâmpada está bem instalada ou se a tampa do compartimento da mesma está bem fechada e volte a ligar a alimentação.
	O cabo de alimentação está danificado. Se ao tocar no cabo de alimentação, o LED de alimentação ligar e desligar, remova o cabo e tente ligá-lo novamente. Se a situação se repetir, desligue o cabo de alimentação e contacte a loja.
Sem sinal de vídeo	A entrada de sinal não está correctamente definida. Selecione a origem de entrada de sinal correcta.
	Sem sinal de entrada. Faça as ligações correctas.
	A tampa da lente não foi removida. Remova a tampa da lente.
As cores apresentam-se pálidas.	As opções das cores não estão correctamente definidas. Ajuste as definições RGB.
	Perda de cor. Isto é causado por uma má ligação do cabo VGA.
Brilho e contraste anómalos.	O brilho e o contraste não estão correctamente ajustados. Ajuste o brilho e o contraste.
	A lâmpada está quase a atingir o fim da sua vida útil. Substitua a lâmpada por uma nova.
A imagem está desfocada	A lente de projecção não está focada. Utilize o anel de focagem para ajustar a focagem.
	A lente está suja e com humidade. Limpe a lente.

Resolução De Problemas

Problemas

Sintoma	Causa / Solução
Sem áudio	O projetor não está correctamente ligado. Verifique se o cabo de áudio está correctamente ligado.
	O volume está no mínimo. Ajuste o volume.
	A função de corte de som está activada. Prima o botão MUTE.
O controlo remoto não funciona.	Pilhas sem carga. Antes de usar o controlo remoto verifique as pilhas do mesmo.
	Existem obstruções ao sinal remoto. Remova quaisquer obstáculos que possam existir entre o projetor e o controlo remoto.

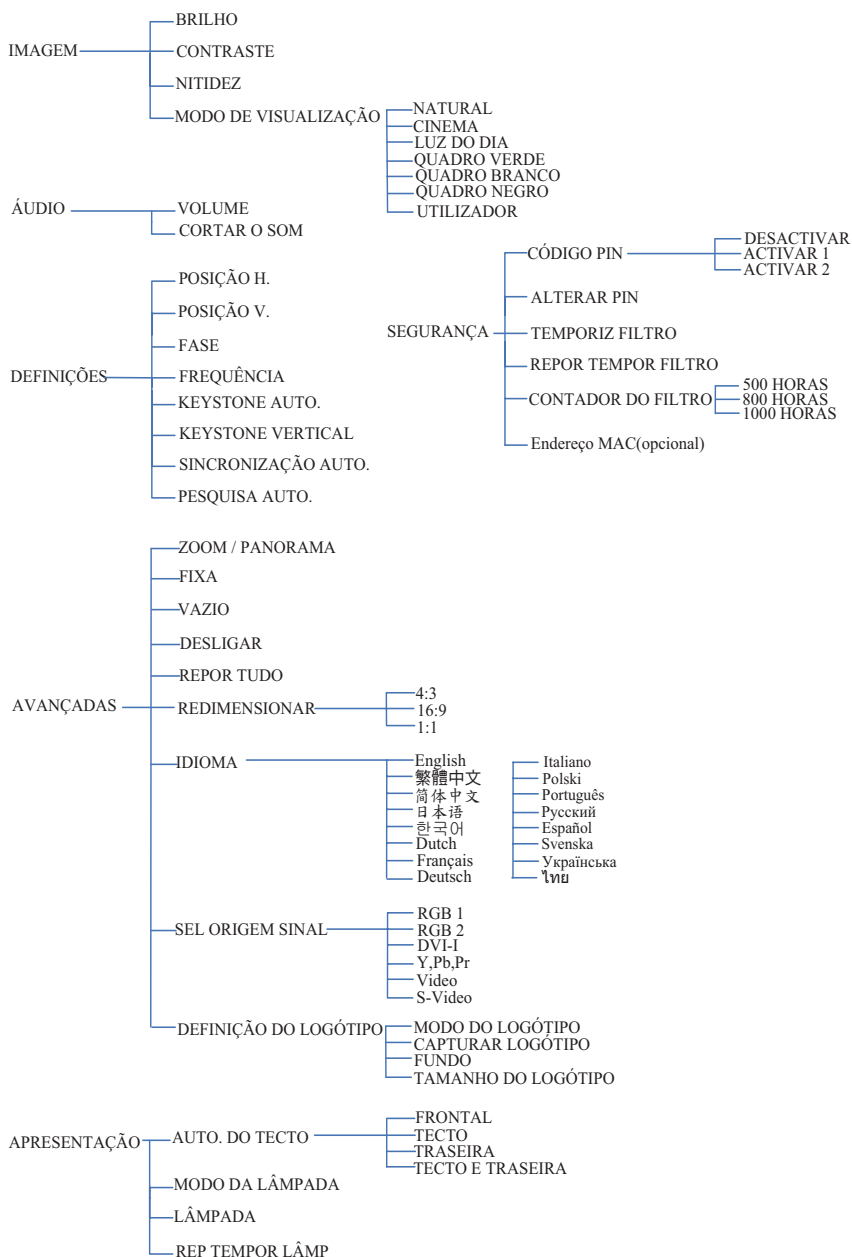
Resolução De Problemas

Lista de monitores suportados

Modo de computador		
Sinal	Taxa de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640x480
VESA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800X600
XGA	60/70/75/85	1024x768
SXGA	70/75	1152x864
SXGA	60/75	1280x960
SXGA	60	1280x1024
WXGA	60/75	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
MAC	67	1280x1024/640x480
MAC	75	832x624
MAC	75	1024x768
MAC	75	1152x870
Componente (Y,Pb,Pr)		
Sinal	Taxa de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV(480i)	30	720x480
SDTV(480p)	60	720x480
HDTV(720p)	60	1280x720
HDTV(1080i)	30	1920x1080
Vídeo composto / S-Vídeo		
Sinal	Taxa de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
TV(NTSC)	60	720x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576

Apêndice

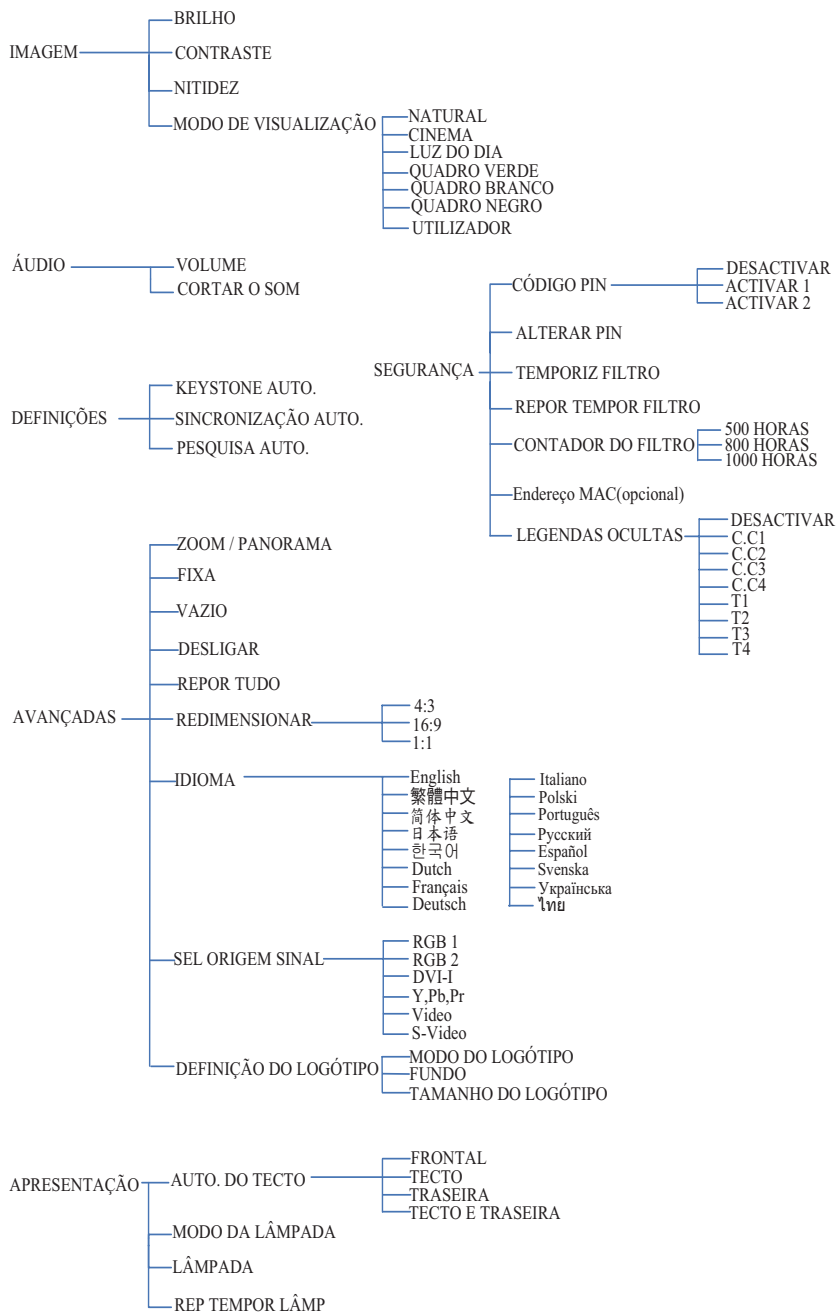
Árvore de menus (modo PC)



* A especificação DVI não suporta as funções H/V POSITION (Posição h/v), PHASE (Fase), FREQUENCY (Frequência) e AUTO SYNC (Sincronização automática).

Apêndice

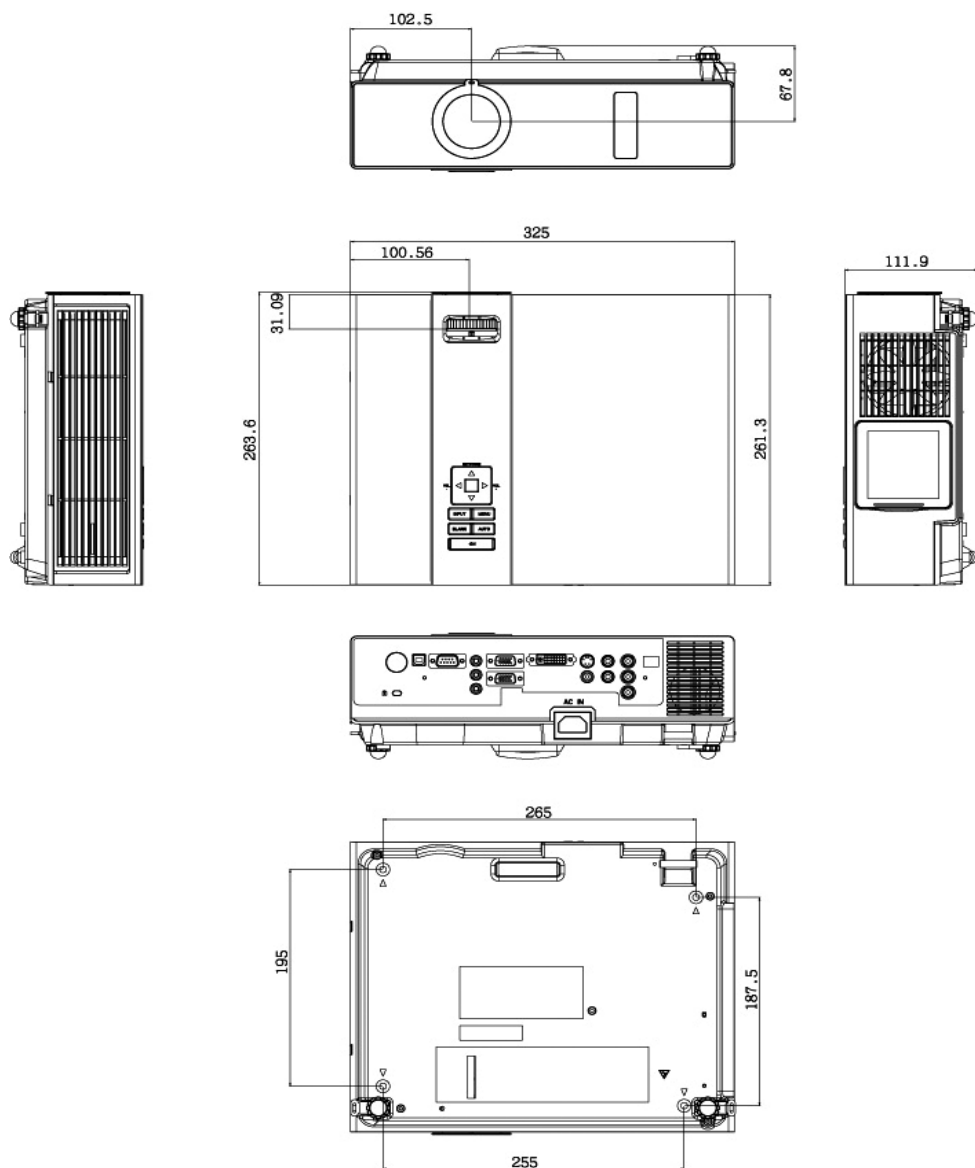
Árvore de menus (modo de vídeo)

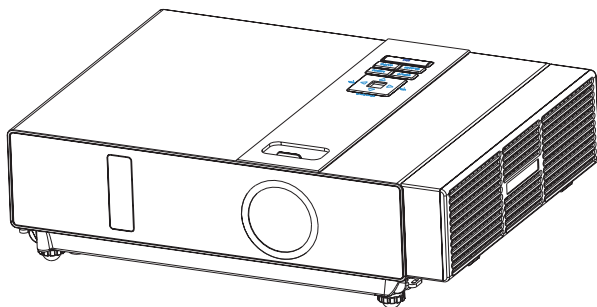


Apêndice

Aspecto

(Clique aqui se o seu projetor tiver um filtro de alta eficácia.)





Acerca do manual do proprietário

Leia atentamente o manual do proprietário para assegurar uma correcta utilização do projetor e suas funções.

Após a leitura, guarde este manual num local seguro para consultas futuras.

Características

1. Design elegante
2. Concebido para ambientes difíceis
3. Lâmpada lateral
4. Filtro lateral
5. Botão de ligação rápida
6. Avançados mecanismos anti-roubo
7. Cinco funções automáticas (Pesquisa automática, Sincronização automática, Projecção automática a partir do tecto, Correção keystone automática e Alerta automático do filtro)
8. Sete modos de visualização (Natural, Cinema, Luz do dia, Quadro verde, Quadro branco, Quadro negro, Utilizador)
9. Altifalante de 8 W incluído
10. Captura de logótipo do utilizador
11. Função de fixação da imagem
12. Ajuste do zoom digital

A informação contida neste manual está sujeita a alterações sem aviso prévio.

Reservados todos os direitos.

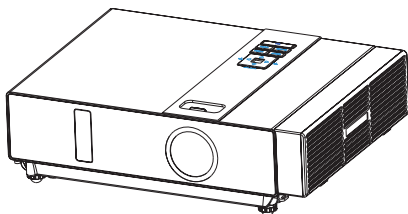
Edição 0809.10_01

Conteúdo Da Embalagem

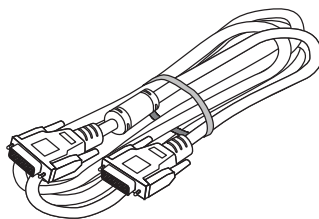
Lista de verificação dos acessórios

Certifique-se de que os itens seguintes constam da embalagem juntamente com o projetor. Se qualquer um dos itens estiver em falta, contacte o fornecedor.

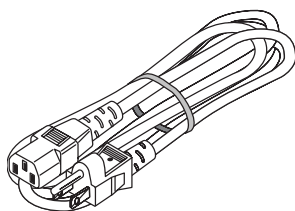
1. Projetor



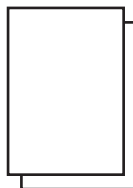
2. Cabo para ligação ao computador



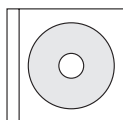
3. Cabo de alimentação



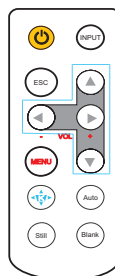
4. Guia de consulta rápida



5. CD com manual do utilizador



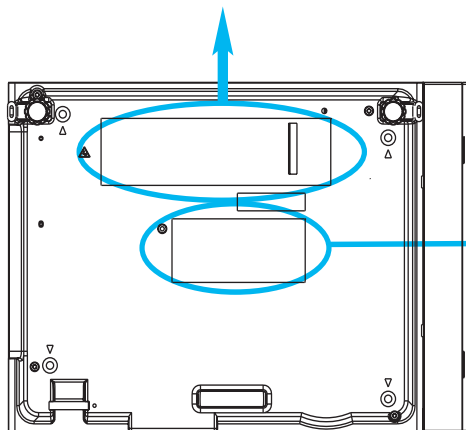
6. Controlo remoto



Etiquetas De Segurança

Etiqueta De Aviso

 WARNING	 WARNING	 AVIS
<ul style="list-style-type: none"> • BEFORE OPERATING, PLEASE READ USER'S MANUAL. • BEFORE REMOVING SCREWS, DISCONNECT POWER CABLE. • DO NOT BLOCK VENTENINGS. 	<ul style="list-style-type: none"> • VOR DEM EINSATZ DIE BEDIENTUNGSANLEITUNG LESEN. • VOR DEM ENTFERNEN DER SCHRAUBEN DAS NETZKABEL ABTRENNE. • LÜFTUNGSÖFFNUNGEN NICHT BLOCKIEREN. 	<ul style="list-style-type: none"> • VEUILLEZ LIRE LE MODE D'EMPLOI AVANT L'USAGE. • AVANT DE DÉMONTÉR LE CÂBLE D'ALIMENTATION AVANT DE RETIRER DES VIS. • NE BOCUEZ PAS LES ORIFICES DE VENTILATION.
 警告	 警告	 警告
<ul style="list-style-type: none"> ・ご使用になる前に、取扱説明書をお読みください。 ・取外し作業をする前に、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。 	<ul style="list-style-type: none"> ・使用前：取扱説明書をお読みください。 ・取外し作業：必ず電源プラグを電源頭へ、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。 	<ul style="list-style-type: none"> ・使用前：取扱説明書をお読みください。 ・取外し作業：必ず電源プラグを電源頭へ、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。



Etiqueta De Interferência Electromagnética



Etiqueta De Aviso De Porta Da Lâmpada

CAUTION HOT

TURN THE POWER OFF AND WAIT 1 HOUR BEFORE CHANGING THE LAMP.

WARNING HEISS!
SCHALTEN SIE DAS GERÄT AUS
UND WARTEN SIE 1 STUNDE, BIS
SIE DIE LAMPE WECHSELN.

ATTENTION CHAUD

COUPER L'ALIMENTATION ET ATTENDRE 1 HEURE AVANT DE CHANGER LA LAMPE.

高温注意
ランプ交換は、電源を切った後、1時間待ってから行ってください。
予熱灯管の交換には、必ず冷却が1小时后才进行更換灯泡。

CAUTION

HIGH-PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF REPLACED BY SAME TYPE NUMBER LAMP.

DO NOT CLEAN THE AIR FILTER WITH WATER OR ANY LIQUID.

DO NOT OPERATE THE PROJECTOR WITHOUT THE AIR FILTER.

Vorsicht!
DIE HOCHDRUCKLAMPE KANN BEI FÄLSCHER HANDHABUNG EXPLODIEREN.
NUR MIT EINER LAMPE DES GLEICHEN TYPES AUSTAUSCHEN.
VERWENDEN SIE ZUR REINIGUNG DES LUFTFILTERS WEDER WASSER NOCH ANDERE FLÜSSIGKEITEN.
BETRIEIBEN SIE NIEMAL PROJEKTOR NICHT OHNE DEN LUFTFILTER.

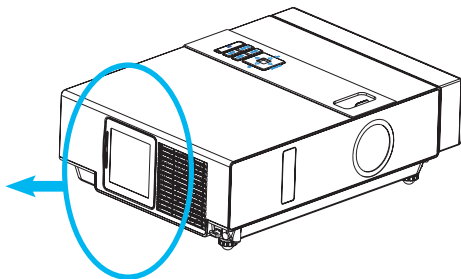
ATTENTION

LA LAMPE À HAUTE PRESSION PEUT EXPLODIER SI ELLE EST MANIPULÉE INCORRECTEMENT.

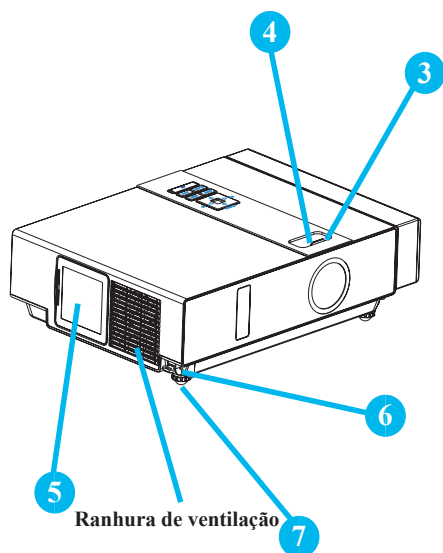
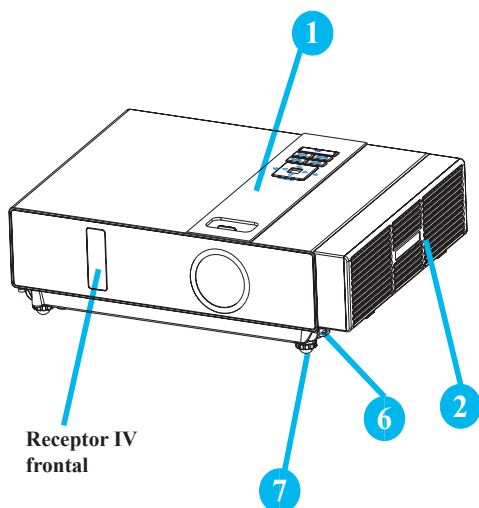
REMPLACER PAR UNE LAMPE AVEC UN NUMÉRO DE TYPE IDENTIQUE.

NE L'ÉTOUPEZ PAS D'EAU NI AUCUNE LIQUIDE POUR NETTOYER LE FILTRE À AIR. NE FAITES PAS FONCTIONNER VOTRE PROJECTEUR SANS LE FILTRE À AIR.

注意
ハイスプレッシャタイプのランプが誤操作で破損するおそれがあります。
必ず同型のランプで交換してください。
空気フィルターの清掃には、必ず冷却が1小时后才进行更換灯泡。
空気中の水分や油分を吸い取らないでください。
空気フィルターを水や油などで洗ってはいけません。
空気フィルターを洗った場合でも空気は汚染され、使用可能寿命が短くなります。
空気フィルターを洗った場合でも空気は汚染され、使用可能寿命が短くなります。
空気フィルターを洗った場合でも空気は汚染され、使用可能寿命が短くなります。



Projektor



1 Pannel de controlo

Sistema operativo.

2 Tampa do filtro

Evita a entrada de pó e de outras partículas para o interior do projetor.

Remova a tampa do filtro de ar para o limpar.

3 Anel de focagem

Utilize o anel de focagem para focar a imagem projectada.

Rode o anel de focagem até a imagem ficar nítida.

4 Anel de zoom

Use o anel de zoom para ajustar o tamanho da imagem projectada.

Rode o anel de zoom até a imagem atingir o tamanho pretendido.

5 Tampa do compartimento da lâmpada

A lâmpada encontra-se no interior.

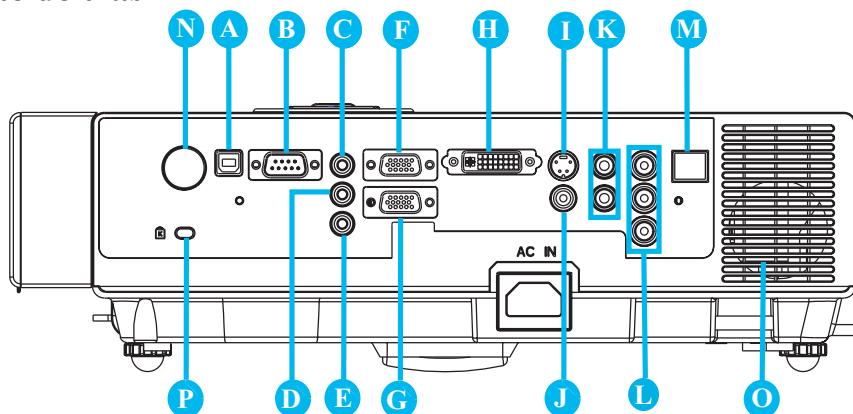
6 Botão de regulação dos pés

Para fixar / libertar os pés ajustáveis.

7 Pé ajustável frontal

Estique o pé ou recolha-o para ajustar o ângulo de projecção.

Parte de trás



A RATO

Para fazer a ligação entre o cabo do rato USB e o computador para poder usar as funções do rato.

B RS232

Porta de dados série para controlo do projetor através do computador ou de outros dispositivo de controlo RS-232.

C ENTRADA DE ÁUDIO 1 & D ENTRADA DE ÁUDIO 2

Mini tomada para ligação ao computador. (RGB IN→AUDIO IN 1, DVI-1 IN→AUDIO IN 2)

E SAÍDA DE ÁUDIO

F ENTRADA RGB

Para entrada do sinal de vídeo RGB analógico proveniente de um computador.

G SAÍDA RGB

Ligue aqui um monitor externo para ver o sinal proveniente do “Entrada RGB” .

H ENTRADA DVI-I

Para obtenção do sinal digital através do conector DVI-I e proveniente do computador.

I S-VÍDEO

Sinal S-Vídeo proveniente de uma origem de sinal de vídeo.

J VÍDEO

Sinal de vídeo componente proveniente de uma origem de sinal de vídeo.

K ENTRADA DE ÁUDIO 3, D / E

Mini tomada estéreo para ligação a uma entrada de vídeo.

L COMPONENT / Y, Pb, Pr

Para entrada do sinal Y,Pb,Pr proveniente de um leitor de DVDs.

M LAN (opcional)

Esta função é opcional. Consulte a página 34 para mais informações sobre a aplicação Network Control.

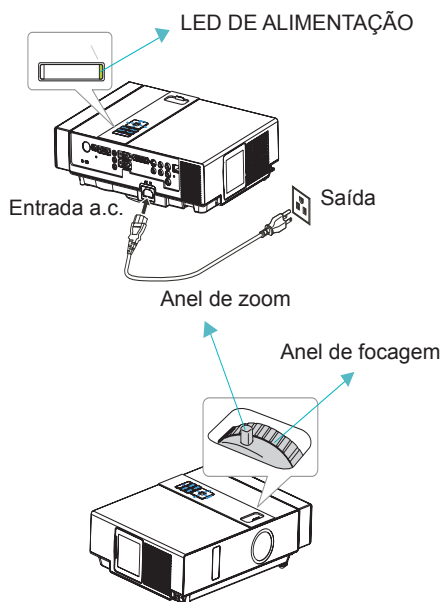
N RECEPTOR IV TRASEIRO

O ALTIFALANTE

P Ranhura para o sistema de segurança Micro Saver da Kensington

Ranhura de segurança incorporada Esta ranhura de segurança suporta o sistema de segurança MicroSaver®. MicroSaver® é uma marca registada da Kensington Microware Inc. O logótipo é uma marca registada propriedade da Kensington Microware Inc.

LIGAR/DESLIGAR

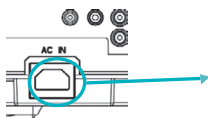
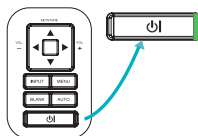


Desligar?

Prima o botão



para desligar.



Ligar o projetor

1. Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projetor.
2. LED de alimentação fica verde.
3. Prima o botão de ALIMENTAÇÃO no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projetor.
4. Rode o anel de zoom para ajustar o tamanho da imagem.
5. Rode o anel de focagem para ajustar a focagem.

⚠ AVISO

- ★ Quando o projetor está ligado, é emitida uma luz forte. Não olhe directamente para a lente do projetor ou para o interior deste usando qualquer umas das ranhuras existentes no mesmo.

Desligar o projetor

1. Prima o botão de alimentação no painel de controlo ou no controlo remoto. É mostrada a mensagem de confirmação “Desligar”.
2. Prima novamente o botão de ALIMENTAÇÃO quando esta mensagem for mostrada.
3. Quando o projetor entrar no modo de suspensão, o LED de alimentação fica verde.
4. Se não pretender usar o projetor, desligue o cabo de alimentação.

⚠ AVISO

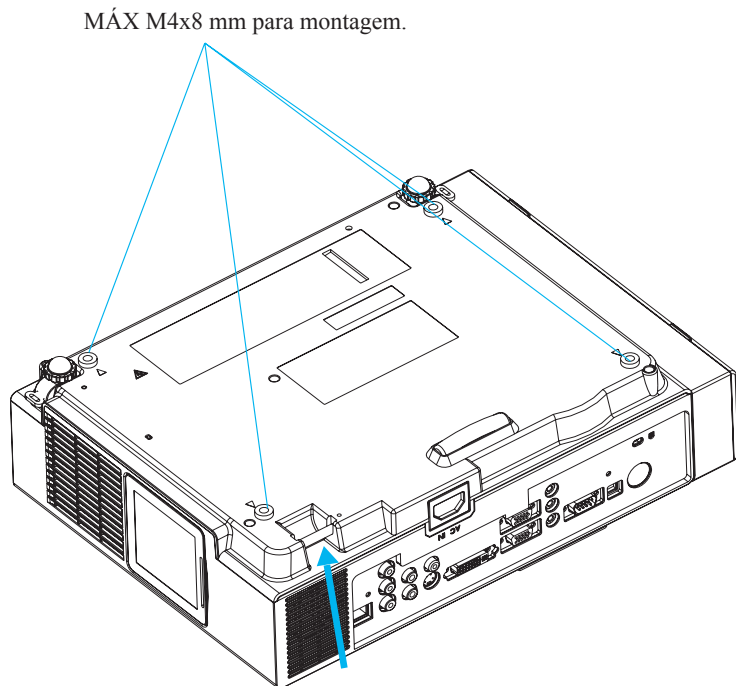
- ★ Durante a utilização do projetor, não toque na tampa do compartimento da lâmpada nem nas ranhuras de ventilação pois estas vão estar muito quentes.

⚠ ATENÇÃO

- ★ Não desligue a alimentação nos 60 segundos que se seguem a ter ligado a lâmpada. Se o fizer poderá provocar um mau funcionamento da lâmpada.

Guia para instalação do projetor no tecto

Se quiser montar o projetor no tecto comece por colocar o kit de montagem no tecto no suporte de suspensão usando os quatro pontos de fixação. É necessária uma instalação especial para suspender o projetor no tecto. Consulte o fornecedor para mais informações.



Patilha de segurança

Este projetor está equipado com uma patilha de segurança e com uma função de BLOQUEIO POR CÓDIGO PIN para evitar a remoção não autorizada do mesmo.

AVISO

- ▶ Não transporte o projetor pela patilha de segurança, pois esta não foi concebida para este fim.
- ▶ Esta patilha não constitui uma medida de segurança contra roubo, funcionando em vez disso como uma medida de segurança complementar.

Ajuste da altura do projetor

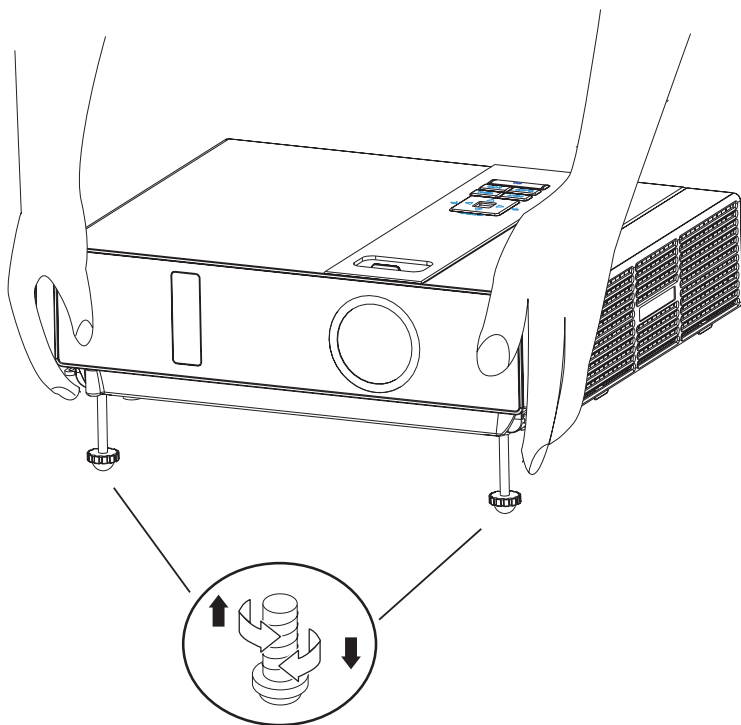
Use os pés ajustáveis existentes na parte da frente do projetor para ajustar a altura deste.

- 1 Segure no projetor e empurre os botões dos pés ajustáveis para os libertar.
- 2 Eleve a parte da frente do projetor até obter a altura pretendida.
- 3 Liberte os botões dos pés ajustáveis para fixar estes últimos na posição escolhida.
- 4 Depois de ter a certeza de que os pés do projetor estão fixos, posicione o projetor.

⚠ ATENÇÃO

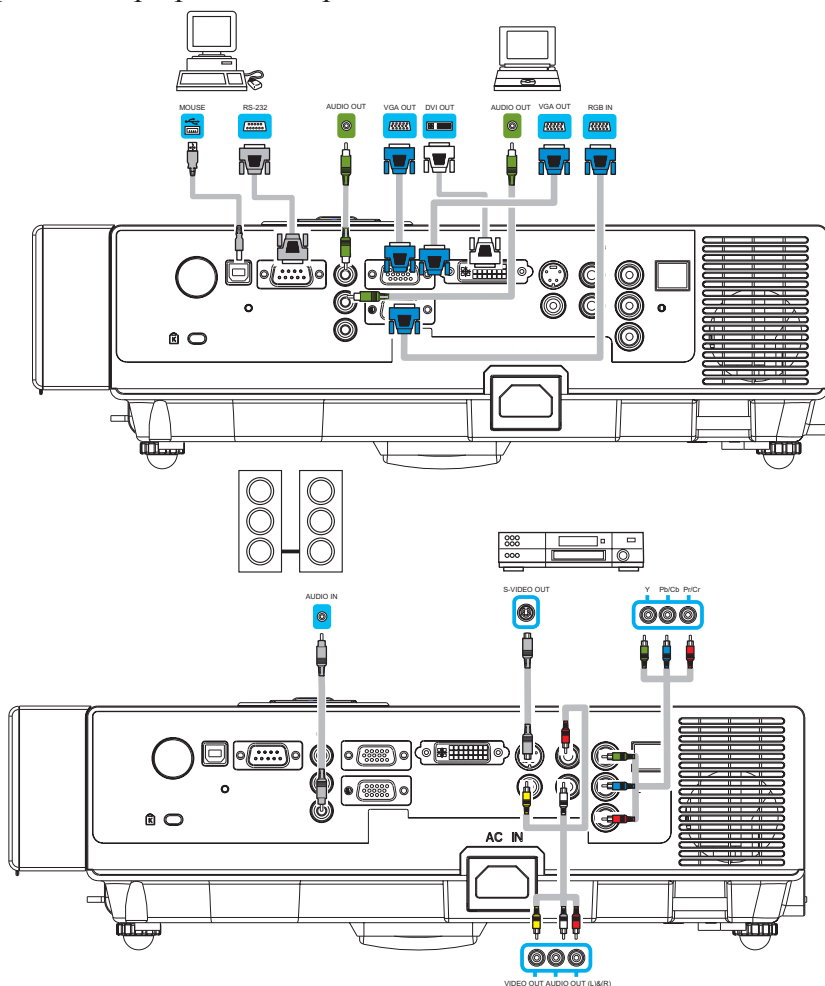
* O ajuste dos pés elevatórios frontais varia entre os 0 e 8,5 graus.

* Quando os pés são ajustados, estes podem fazer com que a forma da imagem projectada fique distorcida. Use a função de correcção keystone para corrigir esta distorção.



Como ligar o projetor

Computador Laptop ou desktop



Antes de mais certifique-se de que tanto o projetor como o computador estão desligados.

Ligação do cabo do computador

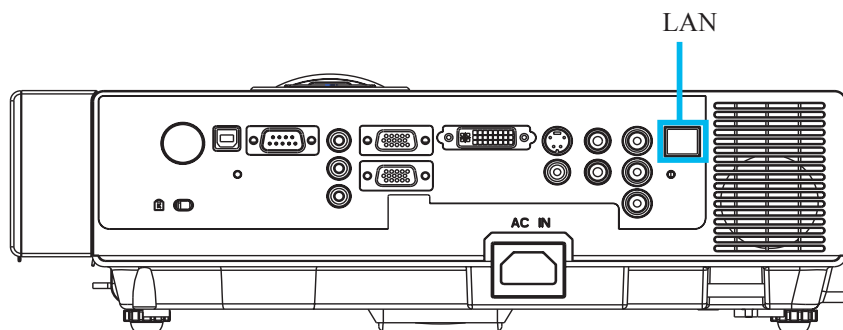
Ligue uma das extremidades do cabo do computador à entrada RGB do projetor.

Ligue o cabo do computador ao projetor.

Se necessário, faça a ligação entre a SAÍDA DO MONITOR e um monitor para ver o sinal a partir da entrada RGB.

Aperte os parafusos dos conectores.

Voltar



NOTA : A aplicação Network Control é uma função opcional e apenas suportada pelos modelos com porta LAN RJ45.

- ❶ Registe o projetor que pretende monitorizar.
A função “ Pesquisa automática ” pode ajudar a procurar o projetor mais facilmente. Após feito o registo no grupo de trabalho, pode começar a monitorizar o projetor.
- ❷ Os projetores podem ser agrupados em diferentes categorias.
O estado do projetor pode ser facilmente monitorizado através da função de ordenação de grupos pelo nome existente na rede.
- ❸ Monitorização do estado de cada projetor.
 - a.É possível gerir e alterar as opções de monitorização através da opção System Parameter Setting (Definição dos parâmetros do sistema).
 - b.É possível obter informação acerca do temporizador da lâmpada, do tempo de funcionamento do filtro e dos avisos do sistema, entre outros by checking the status for projetor(s).
- ❹ Controlo dos projetores registados.
O Network Control permite-lhe actualizar e obter informação sobre as funções de monitorização e ainda controlar facilmente o projetor.

NOTA

Para monitorizar e controlar o projetor (mesmo no modo de suspensão), tem de ter em atenção o seguinte:

- (1) O projetor deve estar ligado.
- (2) O projetor deve estar ligado à rede.
- (3) O LED da porta de rede do projetor deve estar no seu estado normal.
(verde, cor-de-laranja intermitente)

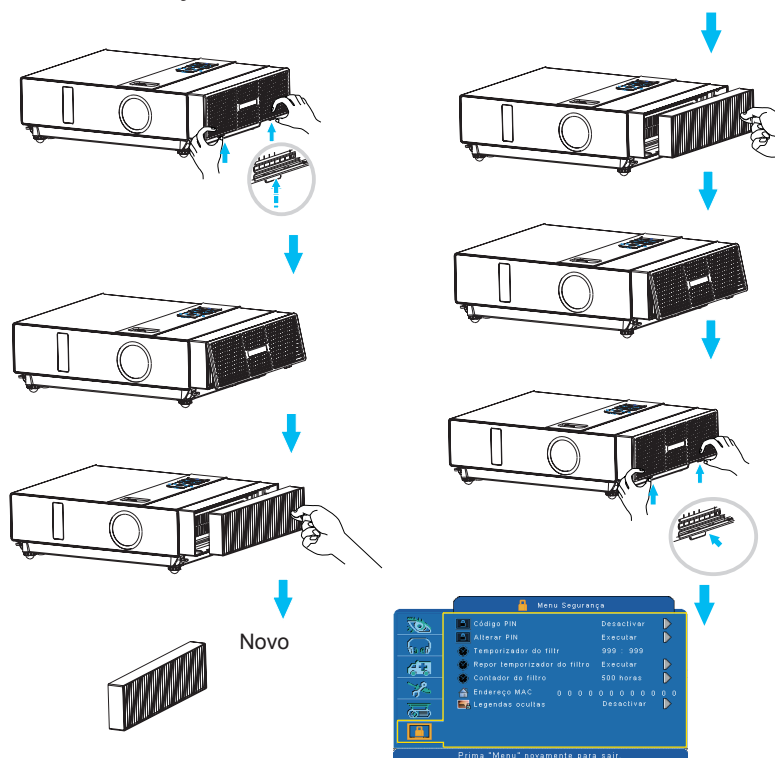
* LED do modo de suspensão: O LED verde (alimentação) do painel de controlo do projetor fica intermitente.

Filtro de ar

Quando for mostrada uma mensagem para lhe lembrar de substituir o filtro do ar, substitua o filtro por um novo o mais brevemente possível. Verifique e limpe periodicamente o filtro de ar.

Substituição do filtro de ar

Quando o temporizador do filtro de ar atingir o período de tempo predefinido, o projetor mostra uma mensagem para que substitua o filtro por um novo. Se não tiver um filtro novo, contacte a loja.



Desligue o projetor e ligue o cabo de alimentação. Deixe que o projetor arrefeça o suficiente.

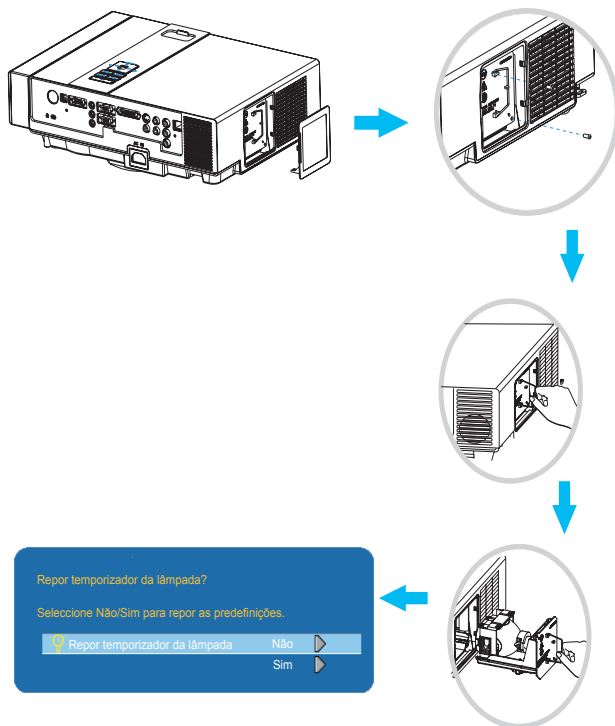
- 1 Remova a tampa do filtro do lado direito do projetor.
- 2 Puxe o filtro de ar para fora.
- 3 Instale o filtro novo.
- 4 Reponha a tampa do filtro.
- 5 Reponha o temporizador do filtro após limpeza ou substituição do mesmo. (P.35)

Lâmpada

1. Se quiser substituir a lâmpada por uma nova e tiver acabado de desligar o projetor, deixe este arrefecer o suficiente e desligue o cabo de alimentação durante pelo menos 60 minutos.
2. Se o projetor estiver montado no tecto, contacte a loja para substituir a lâmpada.

Substituição da lâmpada

1. Remova a tampa do compartimento da lâmpada.
2. Desaparafuse os 2 parafusos do suporte da lâmpada. Pegue na pega na parte superior da lâmpada e puxe a lâmpada para fora do projetor.
3. Introduza a lâmpada nova e fixe a porta do compartimento da mesma com 2 parafusos.
4. Reponha a tampa do compartimento da lâmpada.
5. Reponha o temporizador da lâmpada após a ter substituído. (P.34)



Apêndice

Aspecto

